

۸- توقف: ترمز ماشین

حرکت: بازی بدمیتون، ضربه زدن به توپ

تغییر شکل: باد کردن آدامس

تغییر جهت: بازی بدمیتون، ضربه زدن به توپ (در حال حرکت)

(اشاره به یک مورد برای هر کدام کافی است.)

(۲ نمره) (هر مورد ۵/۰ نمره) (زهرآکهن سال) (درس ۹ - نیرو همه جا (۱) - اثرات نیرو - صفحه ۶۲ کتاب درسی) (گویه: ۷۶ و ۷۸) (متوسط)

۹- الف) * نادرست، نیرو اصلاً دیده نمی‌شود.

ب) ✓ درست

پ) ✓ درست

ت) * نادرست، در هم زدن آش نیرو به صورت هل دادن و کشیدن است.

(۲ نمره) (هر مورد ۵/۰ نمره) (زهرآکهن سال) (درس ۹ - نیرو همه جا (۱) - شناخت نیرو، و جهت نیرو - صفحه ۶۴ و ۶۵ کتاب درسی) (گویه: ۷۹، ۷۸ و ۷۶)

(متوسط)

۱۰- الف) شفاف

ب) کدر (تیره)

پ) مصنوعی

ت) وارونی جانبی

(۲ نمره) (هر مورد ۵/۰ نمره) (زهرآکهن سال) (درس ۷ - نور و مشاهده‌ی اجسام - اجسام شفاف و کدر، انواع منبع نور، خصوصیات تصویر در آینه - صفحه ۵۲

تا ۵۹ کتاب درسی) (گویه: ۷۶ و ۷۸) (متوسط)

۱۱- الف) گزینه‌ی (۱) - آینه‌ی بغل اتومبیل

ب) گزینه‌ی (۲) - خورشید

(۱ نمره) (هر مورد ۵/۰ نمره) (زهرآکهن سال) (درس ۷ - نور و مشاهده‌ی اجسام - انواع آینه، منبع نور - صفحه ۵۷ تا ۵۹ کتاب درسی) (گویه: ۷۶ و ۷۸)

(دشوار)

۱۲- الف) (۲۵/۰ نمره)

ب) (۲۵/۰ نمره)



هل دادن (۲۵/۰ نمره)



هل دادن (۲۵/۰ نمره)

(۱ نمره) (زهرآکهن سال) (درس ۹ - نیرو همه جا (۱) - هل دادن و کشیدن، جهت نیرو - صفحه ۶۶ تا ۷۷ کتاب درسی) (گویه: ۷۸ و ۷۹) (متوسط)



(۱/۵) (هر مورد ۲۵/۰ نمره) (زهرآ کهن سال) (درس ۸ - جست‌وجو کنیم و بسازیم - مراحل ساخت - صفحه ۵۹ تا ۶۲ کتاب درسی) (گویه: ۷۹)

(متوسط)

۱۴- چراغ‌قوه، چراغ جلوی اتومبیل، کوره‌های حرارتی ... (دو مورد کافی است)

(۵/۰) (هر مورد ۲۵/۰ نمره) (زهرآ کهن سال) (درس ۷- نور و مشاهده‌ی اجسام - کاربرد آینه‌ها - صفحه ۵۷ کتاب درسی) (گویه: ۷۹ و ۷۸) (آسان)