

۸- سوختن جنگل تغییر شیمیایی مضر است که به صورت تند اتفاق می افتد.

زنگ زدن آهن تغییر شیمیایی مضر است که به صورت کند اتفاق می افتد.

پختن غذا تغییر شیمیایی مفید است که به صورت تند اتفاق می افتد.

رشد گیاهان و جانوران تغییر شیمیایی مفید هستند که به صورت کند اتفاق می افتد.

(۱ نمره) (هر مورد ۲۵ / نمره) (ورزطر) (درس ۲ - ماده تغییر می کند، تغییر شیمیایی - سریع، کند - صفحه ۱۰ و ۱۳ کتاب درسی) (گویه: ۷۳ و ۷۶) (آسان)

۹- الف) ✓

ب) *، ذره بین را از پلاستیک نیز می سازند.

پ) * منشور نقطه‌ی کانونی ندارد.

ت) ✓ همیشه نور هنگام عبور از یک قطره آب در طبیعت تجزیه نمی شود بلکه تصویری از جسم، درون قطره‌ی آب تشکیل می شود.

(۱ نمره) (هر مورد ۲۵ / نمره) (ورزطر) (درس ۲ - رنگین کمان - تالیفی - صفحه ۱۸، ۲۰ و ۲۱ کتاب درسی) (گویه: ۷۴، ۷۶ و ۷۸) (دشواری)

۱۰- الف) گزینه‌ی ۳، - طرح سوال و پرسش

ب) گزینه‌ی ۲، - آب

پ) گزینه‌ی ۳، - آب شور و آب دریا گیاهان را خشک می کنند. آب مقطر هم املاح معدنی ندارد.

ت) گزینه‌ی ۴، - هر سه مورد صحیح است.

(۱ نمره) (هر مورد ۲۵ / نمره) (ورزطر) (درس ۱ و ۱۱ - یکلرید و بخورید، زنگ علوم - کوشگری و یکارید و بخورید - صفحه ۵، ۹، ۹۱ و ۹۵ کتاب درسی) (گویه: ۷۴ و ۷۹) (متوسط)

۱۱- الف) نخاع (ب) مغز (پ) جمجمه (ت) اسکلت درونی

(۱ نمره) (هر مورد ۲۵ / نمره) (ورزطر) (درس ۵ - حرکت بدن، اسکلت، مغز و نخاع - صفحه ۲۹ و ۳۳ کتاب درسی) (گویه: ۷۶ و ۷۸) (متوسط)

۱۲- الف) ماهیچه‌ها قسمت نرم زیر پوست هستند که به استخوان‌ها وصل هستند (۵ / نمره) وقتی ماهیچه کوتاه می شود،

استخوانی که به آن وصل است را می کشد و آن را به حرکت در می آورد. (۵ / نمره)

ب) غیرارادی - غیرارادی - ارادی - ارادی (هر مورد ۲۵ / نمره)

(۲ نمره) (ورزطر) (درس ۵ - حرکت بدن - ماهیچه‌ها - صفحه ۲۷ و ۲۸ کتاب درسی) (گویه: ۷۸) (آسان)

۱۳- الف) مربوط به سنگ است. (۵ / نمره)

ب) چون حشرات اسکلت محکمی ندارند. (۵/ - نمره)

پ) قسمت‌های سخت جاندار مانند اسکلت، دندان، صدف و ... (هر مورد ۵/ - نمره)

(۲ نمره) (ورزدار) (درس ۴ - برگه از تاریخ زمین - فصل - صفحه ۲۲ و ۲۴ کتاب درسی) (گویه: ۷۸) (آسان)

۱۴- الف)



ب) موجین، پنس، انبر سالاد یا بیخ (۲ مورد کافی است).

(۲ نمره) (هر مورد ۲/۵ - نمره) (ورزدار) (درس ۸ - کارها آسان می‌شود (۱) - کاربرد لهرم - صفحه ۶۶ کتاب درسی) (گویه: ۷۹) (دشوار)