


Scratch Desktop

آموزش‌ها ویرایش قایل

صداها حالت‌ها

ظاهر حرکت ظاهر صدا رویدادها کنترل حس کردن عملگرها متغیرها قطعه‌های من



وقتی که **پرچم کلیک شد**

- بگو **سلام ارک خوبی** به مدت **5** ثانیه
- 6** ثانیه صبر کن
- بگو **اشتبابا بریم رستوران** به مدت **5** ثانیه
- 6** ثانیه صبر کن
- بگو **ساعت 9 شب** به مدت **4** ثانیه
- 5** ثانیه صبر کن

شکلک: Crab

مختصات: x: 138, y: 104

چپ: 0, اندازه: 75

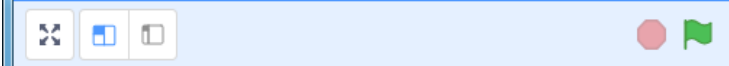
پس‌زمینه‌ها: 4

شکلک‌ها: Duck, Crab

ظاهر

- بگو **سلام** به مدت **2** ثانیه
- بگو **سلام**
- فکر کن به **اوهوم** به مدت **2** ثانیه
- فکر کن به **اوهوم**
- تعیض حالت به **crab-a**
- حالت بدنی
- تعیض پس‌زمینه به **backdrop1**
- پس‌زمینه‌ی بدنی
- اندازه را به میزان **10** تغییر بده
- اندازه را **100** % قرار بده
- جلوه‌ی رنگ را به میزان **25** تغییر بده
- جلوه‌ی رنگ را **0** قرار بده

1:44 PM 11/10/2021



صفحه

101- y ↑ 121- x ↔ Duck شکلک

90 جهت 75 اندازه نمایش

پرزده‌ها 4

Duck Crab

وقتی که کلیک شد

6 ثانیه صبر کن

بگو سلام خرچنگ ممنون تو خوبی؟ به مدت 5 ثانیه

6 ثانیه صبر کن

بگو باشه برید چه ساعتی؟ به مدت 5 ثانیه

6 ثانیه صبر کن

بگو ok به مدت 3 ثانیه

پخش صدای duck تا وقتی که تمام شود

ظاهر

حرکت

ظاهر

صدا

رویدادها

کنترل

حس کردن

صداها

متغیرها

قطعه‌های من

رنگی سلام به مدت 2 ثانیه

بگو سلام

فکر کن به اوهوم به مدت 2 ثانیه

فکر کن به اوهوم

توضیح حالت به duck

حالت بادی

توضیح پرزده به backdrop1

پرزده ی بادی

اندازه را به میزان 10 تغییر بده

اندازه را % 100 قرار بده

جلوه ی رنگی را به میزان 25 تغییر بده

جلوه ی رنگی را 0 قرار بده