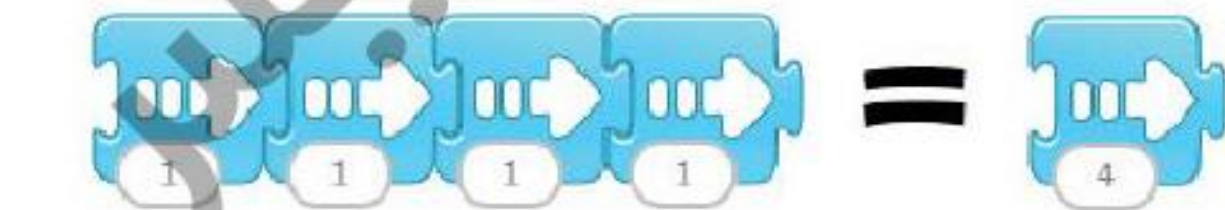


بلوک‌های آبی

بلوک‌هایی که به شکلک دستور حرکت به سمت بالا یا پایین، سمت چپ و راست و یا پرتش را می‌دهند.



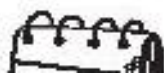
زیر هر بلوک قسمتی برای عدد گذاری وجود دارد. که با کلیک روی آن قسمت می‌توانید عدد داخل آن را تغییر دهید. به جای این‌که یک بلوک را چند بار تکرار کنیم. عدد مناسب آن بلوک را داخل آن مینویسیم.



اگر در حرکت دادن شکلک‌ها به سمت جلو یا عقب یا بالا و پایین، نمی‌دانید که چه اندازه حرکت می‌کنند باید صحنه را به حالت شطرنجی یا چهارخانه در بیاورید و از این طریق تعداد حرکت را مشخص کنید.

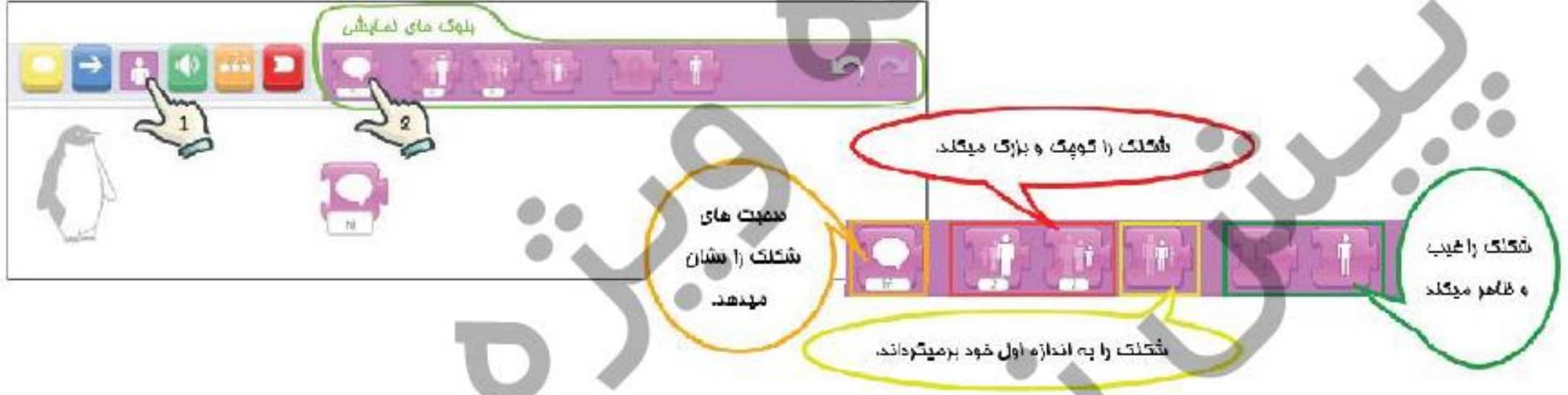


پیشکش

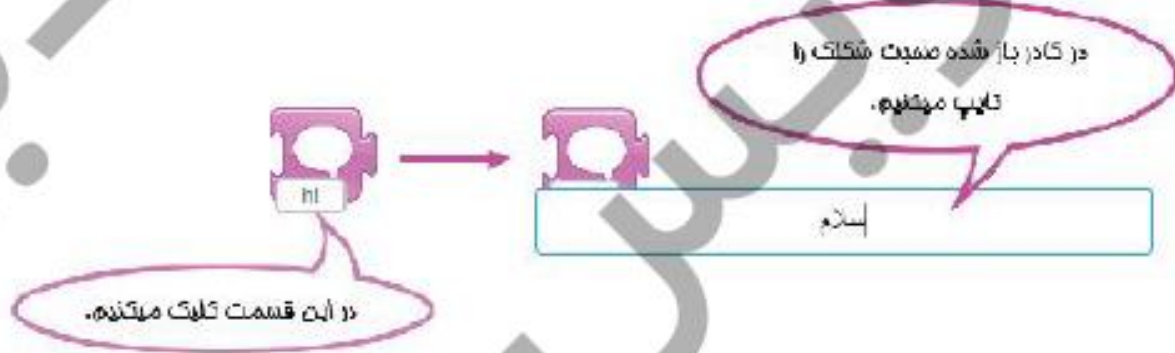


بلوک‌های بنفش

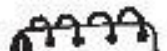
این بلوک‌ها برای حالت نمایشی شکلک‌ها است.



اگر بخواهیم صحبت‌های شکلک را نمایش دهیم باید در قسمت پایین کلیک کنیم. در کادر باز شده صحبت شکلک را تایپ می‌کنیم.



خلاق باشیم: فکر می‌کنید با بلوک‌های ظاهر و غیب شدن، و بلوک‌های کوچک و بزرگ شدن چکار جالبی می‌توان انجام داد؟

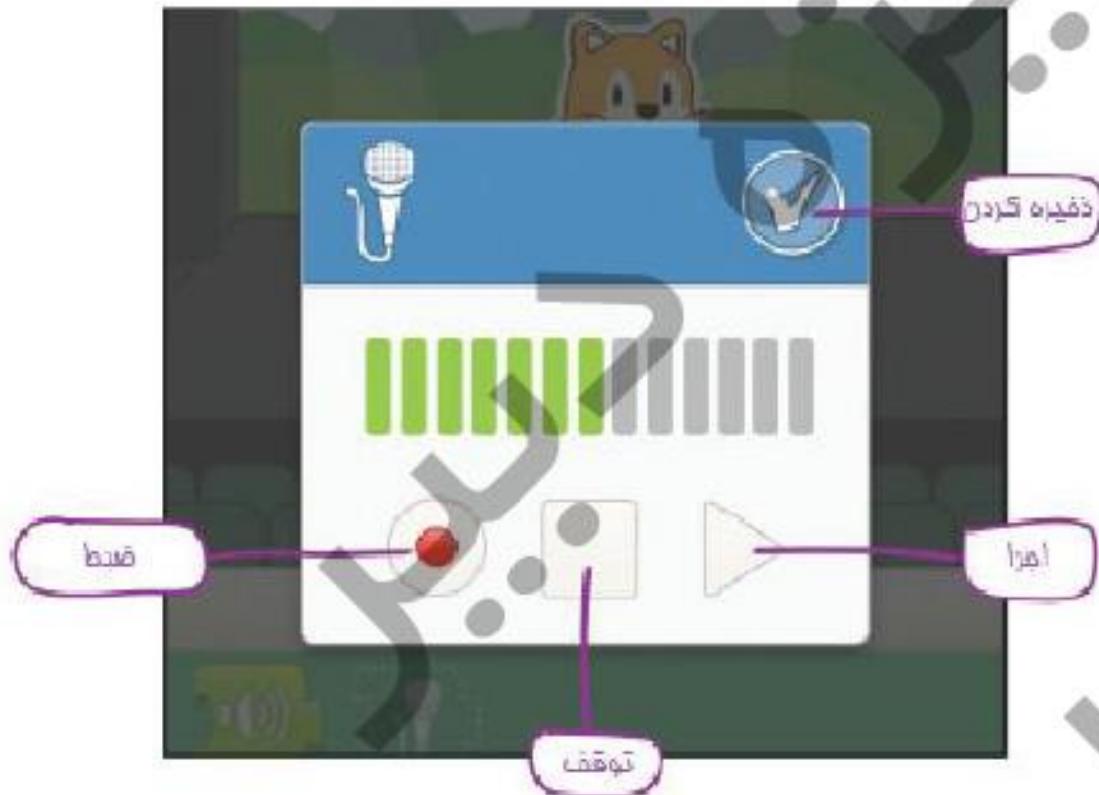


بلوک‌های سبز

این دسته از بلوک‌ها برای گذاشتن صدا برای شکلک‌ها است. دو بلوک برای این دسته وجود دارد.



بلوک  که یک صدا از برنامه اسکرچ جونیور است و بلوک  که می‌توانیم با آن صدای خود را ضبط کنیم. با کلیک بر روی بلوک  یک کادر برای ضبط صدا باز می‌شود.



نوارهای صوتی سبز رنگ به نشان می‌دهند که صداها در حین ضبط چقدر بلند هستند. نوارهای سبز بیشتر به معنای ضبط صدای بلندتر است.

بلوک‌های فارنجی

بلوک‌های کنترلی برای کنترل دستورات دیگر است. مانند دستورات تکرار، ایست...



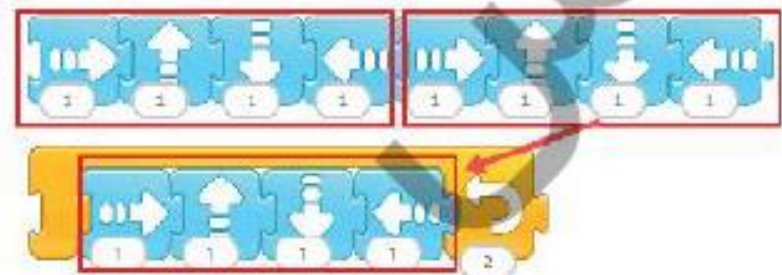
در دستور تغییر سرعت سه حالت کم، متوسط و زیاد داریم و هر کدام را می‌توانیم انتخاب کنیم.



در دستور صبر کردن می‌توانیم مقدار صبر کردن را با عدد بیشتر تغییر دهیم.



هر وقت بلوک‌های تکراری داشته باشیم، از دستور تکرار استفاده می‌کنیم. و به جای هر بار تکرار عدد دستور تکرار را تغییر می‌دهیم.



پروژه شماره یک: حرکت در خیابان



رجب پیر

نویسنده

پیشین

۳ کوچک کردن شکلیک



شکلیک ماشین را کوچک
میکنیم و اول صحنه
میگذاریم.



۱ آوردن یک صحنه جدید



انتخاب یک صحنه و زدن دکمه OK

۴ گذاشتن پلک ها



صحنه را شطرنجی میکنیم
و پلک حرکت به چپ را
به تعداد خانه های افقی
میگذاریم.



۲



انتخاب شکلیک ماشین و پاک کردن شکلیک اصلی



پروژه شماره دو: برنده مسابقه کیست؟



- ۱) صحنه دلخواه را انتخاب می‌کنیم.
- ۲) چند شکلک به صحنه اضافه می‌کنیم.
- ۳) شکلک‌ها را اول صحنه در جای شروع مسابقه می‌گذاریم.
- ۴) برای شکلک‌ها بلوک‌های حرکت به سمت جلو با سرعت‌های متفاوت را می‌گذاریم.

آوردن یک صحنه جدید

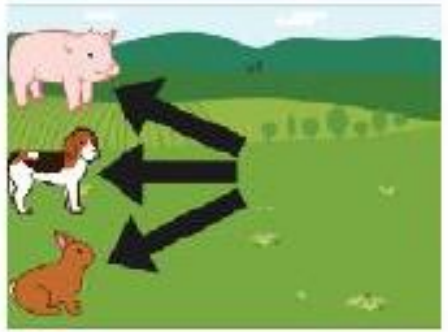
۱



انتخاب یک صحنه و زدن دکمه OK

قرار دادن شکلک‌ها

۳



قرار دادن
شکلک‌ها در
موقعیت شروع

انتخاب شکلک‌ها

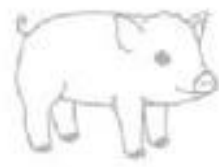
۲



انتخاب سه شکلک و
پاک کردن شکلک اصلی

گذاشتن بلوک‌ها

۴



آهسته



سریع



متوسط