

بلوک‌های قرمز



بلوک پایان برای حرکت شکلک را نشان می‌دهد اما روی خود بازی تاثیری ندارد.

پایان حرکت شکلک



حرکت شکلک بارها و بارها اجرا شود

اگر بخواهیم دستور شکلکی یک بار اجرا و تمام شود بلوک را در انتهای همه بلوک‌ها می‌گذاریم.

اما اگر بخواهیم دستور شکلکی بارها و بارها اجرا شود بلوک را در انتهای همه بلوک‌ها می‌گذاریم.



اگر یک صحنه‌های بعدی دیگری را بسازیم در بلوک‌های قرمز بلوک آن صحنه ساخته می‌شود. که یعنی بعد از اجرای بلوک‌های شکلک، شکلک وارد صحنه بعدی شود.

آوردن صحنه های بعدی



پروژه شماره سه: غروب آفتاب



برای ساخت غروب خورشید اول باید خورشید به سمت پایین حرکت کند و سپس ناپدید شود.

قرار دادن شکلی

۴

شکلی فورشید را در
جای مناسب در
آسمان قرار می



گذشتن بلوک‌ها

۵



فورشید به سمت پایین حرکت می‌کند و بعد مهم می‌شود.

آوردن یک صحنه جدید

۱



انتخاب یک صحنه و زدن دکمه OK

انتخاب شکلی

۶



شکلی مورد نظر را
وارد صحنه می‌کنیم و
شکل اصلی و اول را
پاک می‌کنیم.



پروژه شماره چهار: غروب آفتاب و طلوع ماه



برای این پروژه، در ادامه پروژه قبل یک صحنه و شکلک ماه را اضافه می‌کنیم. صحنه دوم را ویرایش و تبدیل به صحنه شب می‌کنیم و برای شکلک ماه حرکت سمت بالا را می‌گذاریم و به خورشید دستور میدیم که بعد از اتمام بلوک‌هایش به صحنه شب برود.

۱ فراخوانی پررژه قبل



پررژه غروب آفتاب

۴

۳ انتخاب منظره صحنه دوم



انتخاب صحنه دوم



ویرایش صحنه
دوم و تبدیل
صحنه به شب



OK

۲ اضافه کردن شلتک ماه و صحنه جدید

یک صحنه جدید دیگر میسازیم



شلتک ماه را اضافه میکنیم.



OK

۴

۳ گذاشتن بلوت ها



شلتک اصلی را حذف میکنیم.