

## بلوک‌های قرمز

بلوک پایان برای حرکت شکلک را نشان می‌دهد اما روی خود بازی تاثیری ندارد.



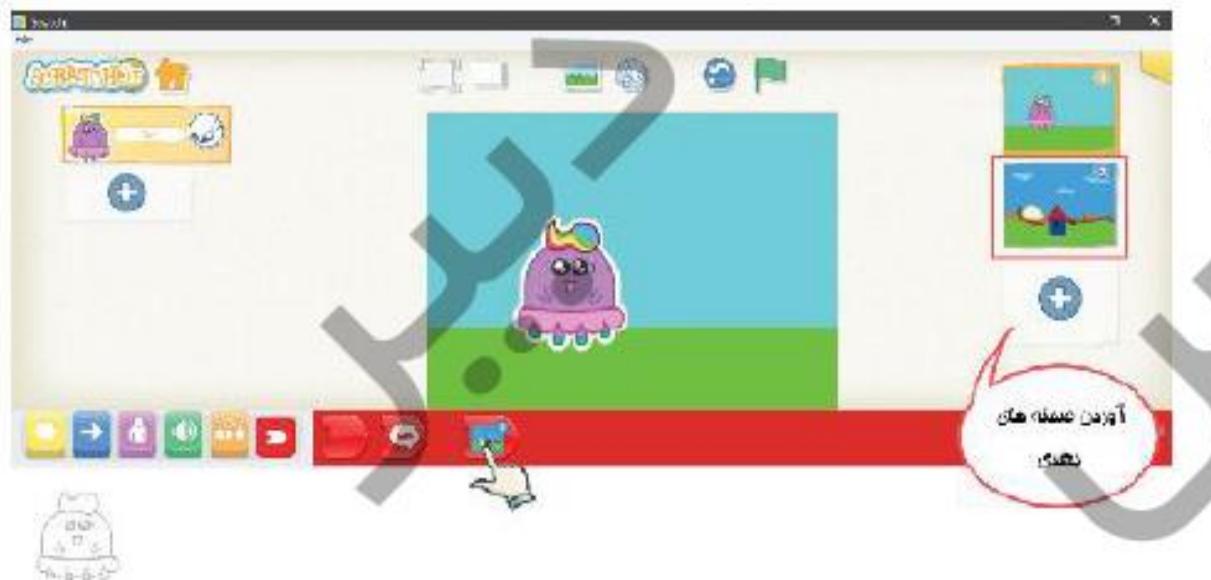
پایان هر کت شکلک



هر کت شکلک بارها و بارها اجرا شود

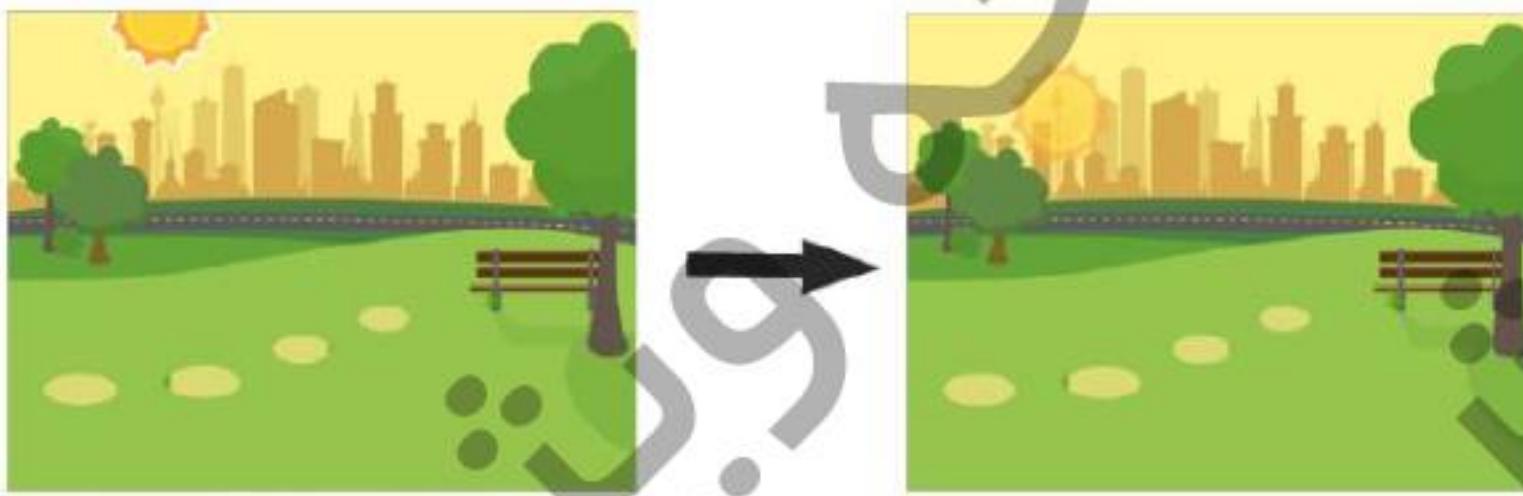
اگر بخواهیم دستور شکلکی یک بار اجرا و تمام شود بلوک را در انتهای همه بلوک‌ها می‌گذاریم.

اما اگر بخواهیم دستور شکلکی بارها و بارها اجرا شود بلوک را در انتهای همه بلوک‌ها می‌گذاریم.



اگر یک صحنه‌ای بعدی دیگری را بسازیم در بلوک‌های قرمز بلوک آن صحنه ساخته می‌شود. که یعنی بعد از اجرای بلوک‌های شکلک، شکلک وارد صحنه بعدی شود.

## پروژه شماره سه: غروب آفتاب



برای ساخت غروب خورشید اول باید خورشید به سمت پایین حرکت کند و سپس ناپدید شود.

## قرار دادن شکل

۳

شکل فواید را در  
جا متناسب در  
آسمان قرار می



## آوردن یک صفحه جدید

۱



انتخاب یک صفحه و زدن دکمه OK



## گذاشتن بلوک ها

۴



فواید به سمت پایین حرکت میکند و بعد ممکن میشود.

## انتخاب شکل

۵



شکل مواد نظر (ا  
وارد صفحه میگیرم و  
شکل اصلی و اولیه  
پاک میکنیم.



OK

## پروژه شماره چهار: غروب آفتاب و طلوع ماه



برای این پروژه، در ادامه پروژه قبل یک صحنه و شکلک ماه را اضافه می‌کنیم. صحنه دوم را ویرایش و تبدیل به صحنه شب می‌کنیم و برای شکلک ماه حرکت سمت بالا را می‌گذاریم، و به خورشید دستور میدیم که بعد از اتمام بلوک‌هاییش به صحنه شب برود.

۱۲۸۷ بـ مـ نـ ظـرـهـ دـمـهـ دـوـمـ

۱۳



النـفـاـبـ دـمـهـ دـوـمـ



وـدـرـاـيـشـ صـمـهـ



مـمـ وـ تـبـدـيـلـ



صـمـهـ بـ شـبـ



۱۴

گـذـاشـتـنـ يـلـوـتـ هـ



فرـافـوـانـ يـرـوـأـهـ قـدـلـ

۱



دـرـوـةـ غـرـبـ آـفـقـاتـ



۱۵

اـلـاهـهـ تـرـدـنـ شـكـلـ مـلـاـ وـ صـمـهـ هـدـيـهـ

يـكـ صـمـهـ هـدـيـهـ دـيـگـرـ مـهـسـاـيـهـ



شـكـلـ اـصـلـ رـاـ هـدـفـ مـدـكـنـهـ