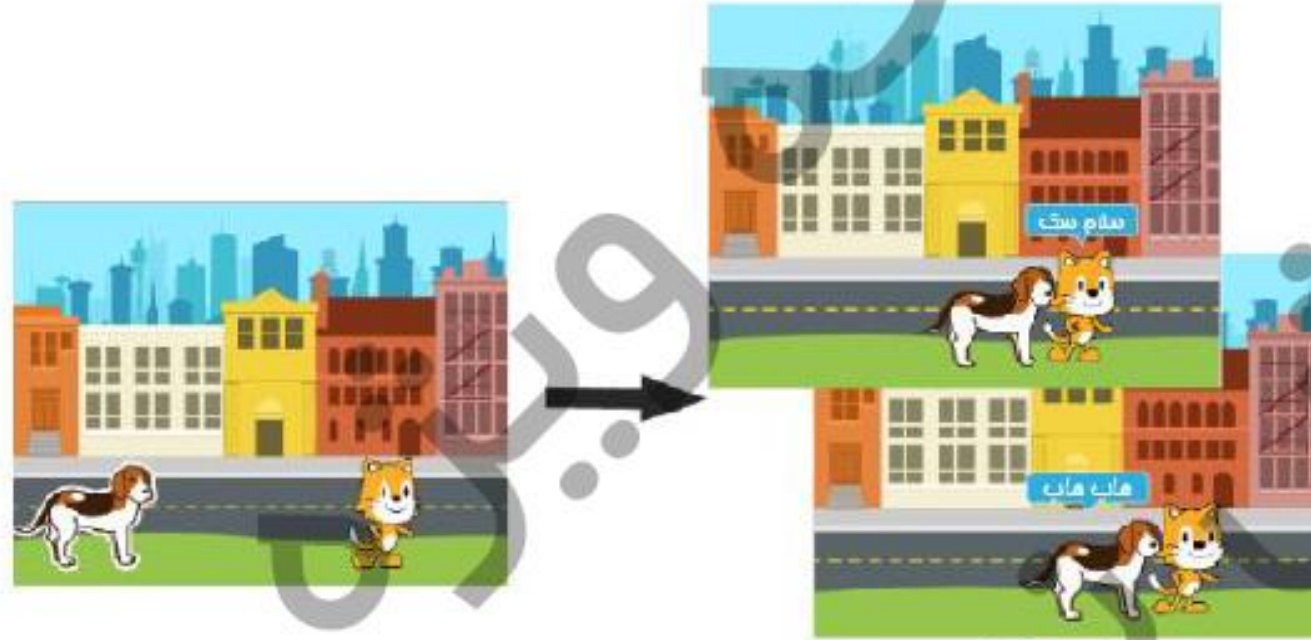


پروژه شماره هشت: سگ سخنگو



در این پروژه سگ به سمت گربه حرکت می‌کند، وقتی سگ به گربه برخورد می‌کند دستورات پاکت نارنجی اجرا می‌شود، گربه به سگ سلام می‌کند و سگ هاپ هاپ می‌کند.

۳ قرار دادن شکلک‌ها در صحنه



قرار دادن شکلک‌ها در جای مناسب

۴ گذاشتن بلوک‌ها



سلاخ سگ



هپ هاپ

۱ آوردن یک صحنه جدید



یک صحنه انتخاب می‌کنیم.

۲ انتخاب شکلک سگ



شکلک سگ را انتخاب می‌کنیم. شکلک
گزینه قبلا در صحنه وجود دارد.

پروژه شماره نه: معرفی دانش آموزان



در این پروژه با زدن پرچم سبز معلم شروع به صحبت می‌کند. بعد پاکت نارنجی اجرا می‌شود و دانش آموز اول خود را معرفی می‌کند، بعد پاکت سبز رنگ و بعد پاکت آبی و در انتها پاکت قرمز که صحبت آخر معلم است اجرا می‌شود و می‌گوید از آشنایی با دانش آموزان خوشحال است.

گذاشتن بلوک ها

۶



- من معلم شما هستم سلام
- از آشنای شما قهوشالم



- السلام من هيفك اناك



- اسم من فنادى است



- اسم من نسيم است

آوردن يك صحنه جديد

۱



OK

سافت صحنه جديد ، صحنه كلاس درس

انتخاب شكاك ها

۲



OK

انتخاب شكاك معلم و هند دانش آموز و باك كردن شكاك اصلى در صحنه



قرار دادن شكاك ها در صحنه

۳



قرار دادن شكاك ها در جاى مناسب