

رقی که کلید **فاصله** **فکرده شد**

x را به میزان **100** تغییر بده

1 ثقیه صبر کن

در جهت **90** قرار بگیر

1 ثقیه صبر کن

y را به میزان **100** تغییر بده

1 ثقیه صبر کن

در جهت **0** قرار بگیر

1 ثقیه صبر کن

x را به میزان **-100** تغییر بده

1 ثقیه صبر کن

در جهت **90-** قرار بگیر

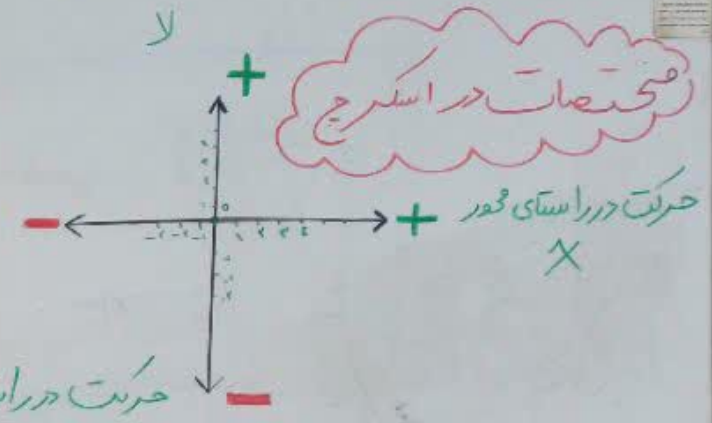
1 ثقیه صبر کن

y را به میزان **-100** تغییر بده

1 ثقیه صبر کن

در جهت **180** قرار بگیر

مختصات در استرچ



- * حرکت در راستای محور X به سمت راست (+) به سمت چپ (-)
- * حرکت در راستای محور Y به سمت بالا (+) به سمت پایین (-)
- * جیوش هم جهت با عقربه های ساعت (+)
- * جیوش خلاف جهت عقربه های ساعت (-)

جهت ها در استرچ

بلوک ها

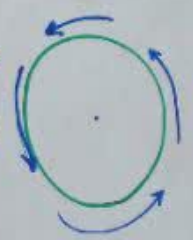
motion (حرکت)

event (رویداد)

- برای تفسیر مکان و جهت

- برای تفسیر شروع برنامه

حرکت خلاف جهت عقربه های ساعت



* نکته: همیشه همیشه بالاترین بلوک قرار می گیرد *