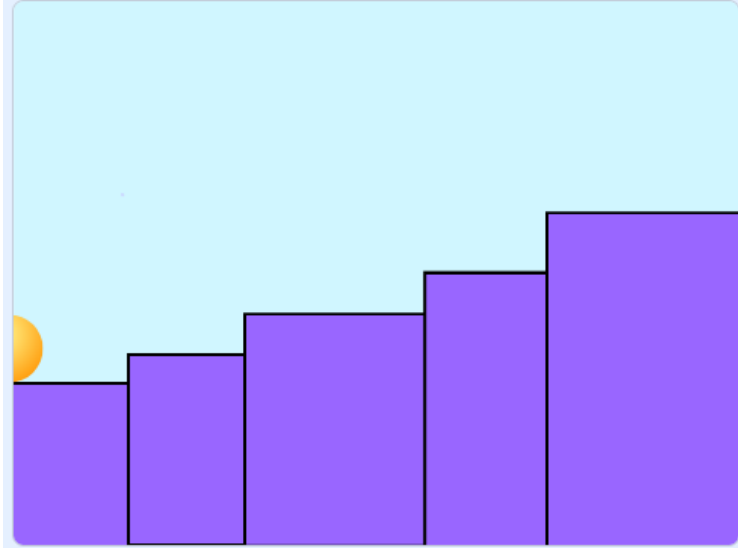


Scratch Desktop navigation bar with icons for zoom, stage, and help, and a search bar.



Scratch object properties panel for 'Ball' shape. It includes fields for x (243), y (50), rotation (90), and size (100). There are also buttons for 'نمایش' (show) and 'پنهان' (hide), and a selection tool.

Scratch script area containing a loop of 10 'when green flag clicked' events. Each event is followed by a 'set x to' block with values: -175, -128, -77, -37, 11, 67, 103, 159, 235, 114, 39, -49, -98, -144, -171, -200, -243. The loop is followed by a 'set y to' block with value -50, and a 'set rotation to' block with value 90.

Scratch block palette showing various movement and rotation blocks. The 'حرکت' (Movement) category is selected, showing blocks like 'گام حرکت کن', 'درجه بچرخ', 'مکان تصفیحی', and 'به سمت'. The 'ظاهر' (Appearance) category is also visible.



صفحه

پازل منتهای
2

شکلک Basketball

نمایش

169 x ↔

96- y ↔

جهت 110-

اندازه 100

Basketball

بازی که کله فصله = قلمرو شد

10 بار تکرار کن

به x: -95 و y: 108 در سمت 1 تکیه سر بخور

به x: -118 و y: -89 در سمت 1 تکیه سر بخور

به x: 220 و y: -114 در سمت 1 تکیه سر بخور

حرکت

حرکت

10 گام حرکت کن

15 درجه بچرخ

15 درجه بچرخ

به مکان تصادفی برو

به x: 169 و y: -96 برو

به مکان تصادفی برو در سمت 1 تکیه سر بخور

به x: 169 و y: -96 در سمت 1 تکیه سر بخور

در جهت 90 قرار بگیر

به سمت اندازه گوی مونس قرار بگیر

x را به میزان 10 تغییر بده

x را 169 قرار بده

10 تکیه سر بخور