









کشته شده ها

you win

start

وقتی کلیک شد

تغییر پس زمینه به **خود** **موس** **خود**تغییر پس زمینه به **شروع**کشته شده ها برابر **0** خودبرو به **x** **-16** و **y** **-13**

مطابق شو

برای همیشه

اگر **لکمون** **موس** **پایین** **لکه** **نقشه** **جددا** **نگاه**مشتاق به آن **0.5** ثانیه

پایان شو

تغییر پس زمینه به **خود** **موس** **خود**

پیشن سراسری شروع بازی

حرکت

حرکت کن **10** گامبچرخ **15** درجهبچرخ **15** درجهبرو به **مکان** **تصاف**برو به **x** **-16** و **y** **-13**سر بخور در **1** ثانیه به **مکان** **تصاف**سر بخور در **1** ثانیه به **x** **-16** و **y** **-13**در جهت **90** قرار بگیربه سمت **اشاره** **موس** **قرار** **بگیر**تغییر **x** به **اندازه** **10** تا**x** برابر **-16** خود

صحنه

13- y

16- x

Button2

you win

90

جهت

100

اندازه

نمایش

پس زمینه ها

2

سوسک

start

Button2

سوسک شروع

+

-

=

