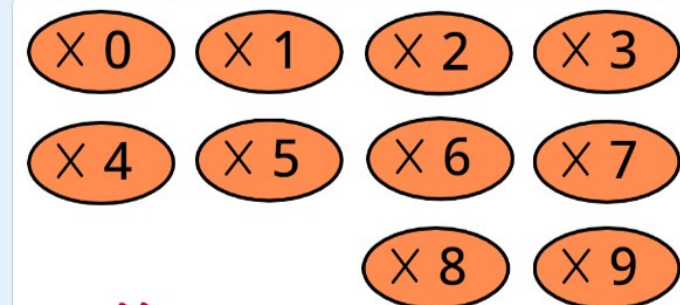




صفحه

Dinosaur2 شکلک

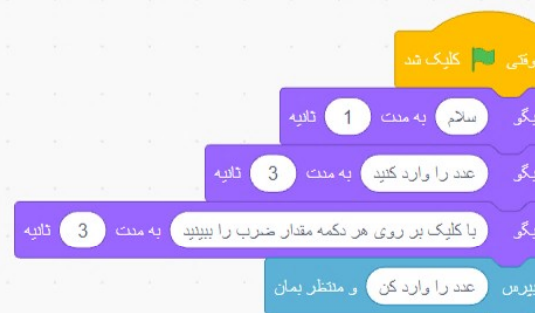
97- y ↑ 165- x ↔

90 جهت 100 اندازه

نمایش

پس‌زمینه‌ها

1



حرکت

حرکت

حرکت کن 10 گام

بچرخ 15 درجه

بچرخ 15 درجه

برو به مکان تصادفی

برو به X: -165 و Y: -97

سر بخور در 1 ثانیه به مکان تصادفی

سر بخور در 1 ثانیه به X: -165 و Y: -97

در جهت 90 قرار بگیر

به سمت اشاره‌گر ماوس قرار بگیر

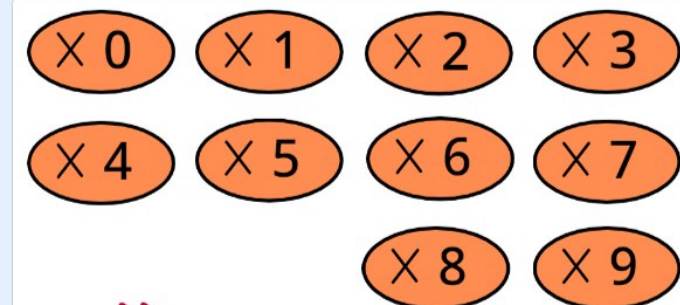
تغییر X به اندازه 10 تا

X برابر -165 شود

تغییر Y به اندازه 10 تا

Y برابر -97 شود





صحنه

131 y

126- x

شکلک

صفر

90

جهت

100

اندازه



نمایش

پس‌زمینه‌ها

1

سه

دو

یک

صفر

Dinosaur2

هشت

هفت

شش

پنج

چهار

نه



وقتی این شکلک کلیک شد

بگو

پاسخ

0

به مدت

3

ثانیه

حرکت

حرکت کن 10 گام

بچرخ 15 درجه

بچرخ 15 درجه

برو به مکان تصادفی

برو به X: -126 و Y: 131

مسیر بخور در 1 ثانیه به مکان تصادفی

مسیر بخور در 1 ثانیه به X: -126 و Y: 131

در جهت 90 قرار بگیر

به سمت اشاره‌گر ماوس قرار بگیر

تغییر X به اندازه 10 تا

X برابر -126 شود

تغییر Y به اندازه 10 تا

Y برابر 131 شود



فصلنامه‌های من



حرکت کن 10 گام

بچرخ 15 درجه

بچرخ 15 درجه

برو به مکان تصادفی

برو به X: -141 و Y: -179

من بخور در 1 ثانیه به مکان تصادفی

من بخور در 1 ثانیه به X: -141 و Y: -179

در جهت 90 قرار بگیر

به سمت اشاره‌گر ماوس

تغییر X به اندازه 10 تا

X برابر -141 شود

تغییر Y به اندازه 10 تا

Y برابر -179 شود



وقتی کلیک شد

تغییر حالت به devin-a

بگو سلام به مدت 2 ثانیه

تغییر حالت به devin-b

بگو این یک مداد جادویی است به مدت 2 ثانیه

بگو به کمک این مداد می‌توانید مستطیلی به اندازه دلخواه داشته باشید به مدت 2 ثانیه

تغییر حالت به devin-a

بپرس لطفا عدد دلخواه را وارد کنید و روی مداد کلیک کنید و منتظر بمان



صحنه

179- y

141- x

Devin

شکلک

90 جهت

260 اندازه

نمایش

نمایش

Pencil

Devin





پنجم 2

آموزش‌ها

ویرایش

فیل



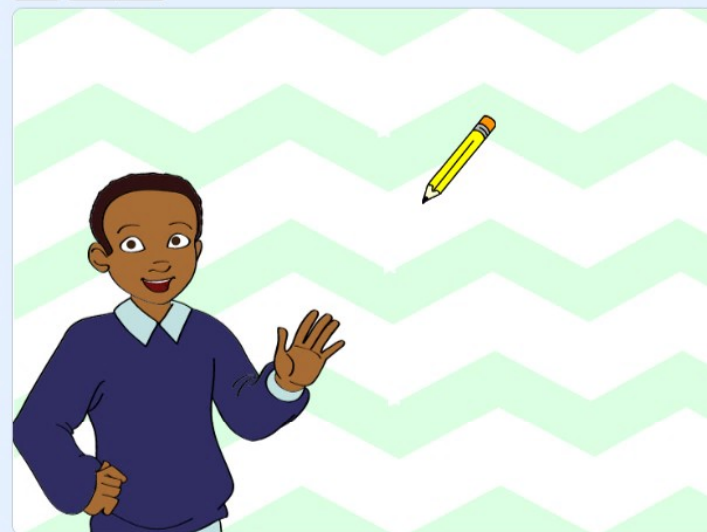
SCRATCH



صداها

حالت‌ها

کد



صحنه

80 y ↑ 64 x ↔

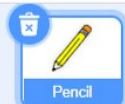
Pencil شکلک

90 چپ

اندازه 50



نمایش

پس‌زمینه‌ها
2

Pencil



Devin



وقتی این شکلک کلیک شد

قلم پایین بیاید

ضخامت قلم 8 شود

رنگ قلم شود

حرکت کن 50 گام

بچرخ 90 درجه

حرکت کن پاسخ گام

بچرخ 90 درجه

رنگ قلم شود

حرکت کن 50 گام

بچرخ 90 درجه

حرکت کن پاسخ گام

بچرخ 90 درجه

وقتی کلیک شد

همه را پاک کن

قلم بالا برود

برو به x و 64 y و 80

حرکت

حرکت

ظاهر

صدا

رودادها

کنترل

تشخیص

صداها

متغیرها

فصلنامه‌های من

قلم

حرکت کن 10 گام

بچرخ 15 درجه

بچرخ 15 درجه

برو به مکان تصادفی

برو به x و 64 y و 80

مس بخور در 1 تکیه به مکان تصادفی

مس بخور در 1 تکیه به x و 64 y و 80

در جهت 90 قرار بگیر

به سمت اشاره‌گر ماوس قرار بگیر

تغییر x به اندازه 10 تا

x برابر 64 شود

تغییر y به اندازه 10 تا

y برابر 80 شود

حرکت کن 10 گام

بچرخ 15 درجه

بچرخ 15 درجه

برو به مکان تصادفی

برو به X: -125 و Y: 57

من بخور در 1 ثانیه به مکان تصادفی

من بخور در 1 ثانیه به X: -125 و Y: 57

در جهت 90 قرار بگیر

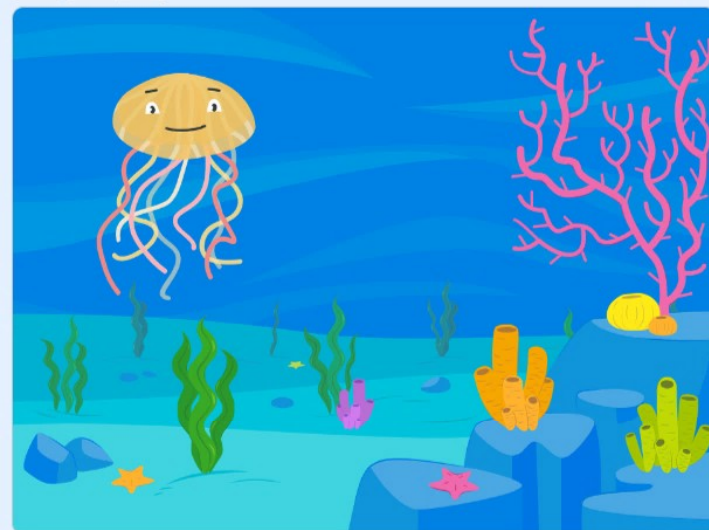
به سمت اشارهگر ماوس

تغییر X به اندازه 10 تا

X برابر -125 شود

تغییر Y به اندازه 10 تا

Y برابر 57 شود



صحنه

پس‌زمینه‌ها
2

57 y

125- x

Jellyfish

شکلک

90 جهت

100 اندازه

نمایش



Jellyfish

