

پروژه شماره دو: برنده مسابقه کیست؟

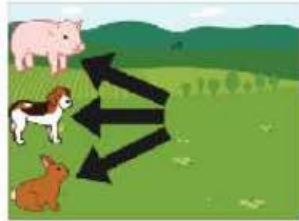


- (۱) صحنه دلخواه را انتخاب می‌کنیم.
- (۲) چند شکلک به صحنه اضافه می‌کنیم.
- (۳) شکلک‌ها را اول صحنه در جای شروع مسابقه می‌گذاریم.
- (۴) برای شکلک‌ها بلوک‌های حرکت به سمت جلو با سرعت‌های متفاوت را می‌گذاریم.



قرار دادن شکلک‌ها

۳



قرار دادن
شکلک‌ها در
مایگه شروع

گذاشتن بلوک‌ها

۴



آهسته



سریع



متوسط

آوردن یک صحنه جدید

۱



OK

انتخاب یک صحنه و زدن دکمه OK

انتخاب شکلک‌ها

۲



OK



OK



OK



انتخاب سه شکلک و پاک کردن شکلک اصلی