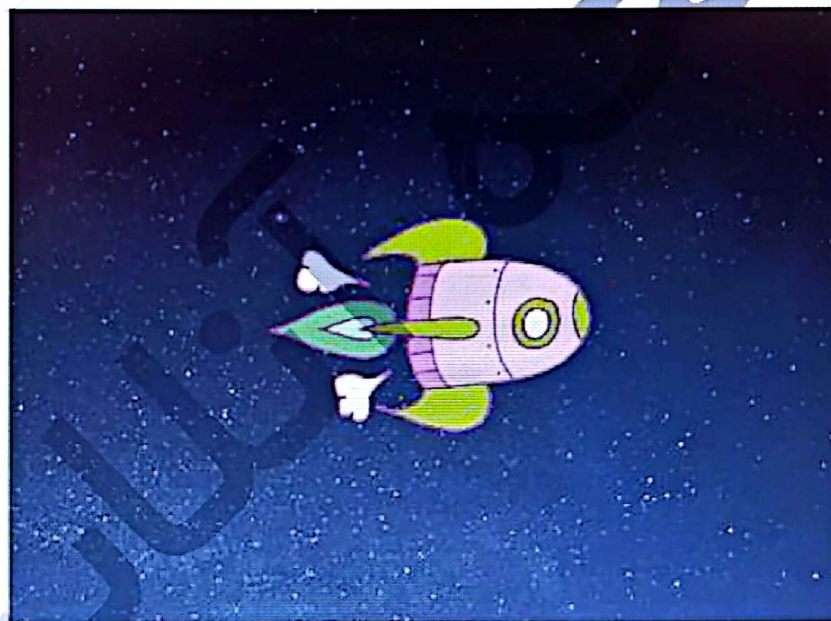




کلباسکچ ➡ بخش ۱



یک شکلک را وارد صفحه کنید و با استفاده از بلوک وقتی دکمه فشرده شد، شکلک را در جهت بالا و پایین و چپ و راست حرکت دهید و با زدن دکمه فاصله رنگ شکلک را عوض کنید. در حرکت به سمت چپ و راست و بالا و پایین باید به مقدار چرخش و جهت حرکت موشک نیز توجه داشته باشید. مثلاً وقتی موشک به سمت راست حرکت می‌کند نباید با پهلو به راست برود باید سرش به راست بچرخد و سپس بازدن دکمه به سمت راست حرکت کند.



با توجه به بلوک‌هایی که تا به حال یاد گرفته‌اید چه برنامه خلاقانه دیگری می‌توانید بسازید؟



Scratch 3.29.1

پروژه‌ی اسکریپت آموزش ویرایش فایل

صداها حرکات

حرکت

- حرکت کن 10 گام
- بچرخ 15 درجه
- بچرخ 15 درجه
- برو به مکان تصادفی
- برو به X به 23 و Y به -12
- در محور در 1 تکیه به مکان تصادفی
- در محور در 1 تکیه به X به -23 و Y به -12
- در جهت 90 قرار بگیر
- به سمت انتهایگر مونس قرار بگیر
- تغییر X به اندازه 10 تا
- X برابر -23 شود
- تغییر Y به اندازه 10 تا
- Y برابر -12 شود

وگهی کاید جهت بالا اشاره شد

تغییر Y به اندازه -10 تا

در جهت 90 قرار بگیر

وگهی کاید جهت چپ اشاره شد

تغییر X به اندازه -10 تا

بچرخ 15 درجه

وگهی کاید جهت راست اشاره شد

تغییر X به اندازه 10 تا- بچرخ 15 درجه

وگهی کاید همنس اشاره شد

تغییر جلویی رنگ به اندازه 25 تا

صحنه

12- y 23- x

Rocketship

90 جهت 60 اندازه

نمایش

پیرامینها 2

Rocketship

8:13 2026-09-30