



پروژه: از دانه تا گیاه

با حرکت، تغییر شکل، دانه به گیاه تبدیل می‌شود.



در این پروژه با استفاده از بلوک‌های اسکرچ، یک دانه به مرور زمان به گیاه تبدیل می‌شود.

کد پروژه

```
وقتی پرچم کلیک شد
  switch backdrop to 1. دانه
  set size to 70 %
  go to x: -150 y: -80

  repeat 4
    next backdrop
    wait 2 seconds
    change size by 20 %

  repeat 3
    next backdrop
    wait 2 seconds
    change size by -10 %

  wait 1 second
  next backdrop

  repeat 5
    change size by 10 %
    wait 1 second
    next backdrop

  wait 1 second
  say گیاه آماده است! for 2 seconds
```

1

دانه در خاک



2

جوانه زده می‌شود



3

گیاه کوچک



4

گیاه بزرگ‌تر می‌شود



5

گل ظاهر می‌شود



6

گیاه کامل



با این پروژه یاد می‌گیریم که چگونه می‌توانیم با تغییر اندازه، نمایش و زمان‌بندی، یک فرآیند را شبیه‌سازی کنیم.

