Scratch
ساخت قطعه‌های توابع و آموزش افزونه دوربین

۱. ساخت قطعه‌های توابع (بلوک‌های سفارشی)

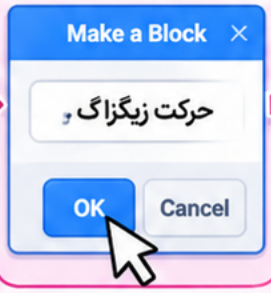
توابع به ما کمک می‌کنند کدهای تکراری را در یک بلوک جمع کنیم.



۱ روی گزینه «Make a Block» کلیک کنید.



۲ نام تابع را وارد کنید (مثلاً: حرکت زیگزاگ)



۳ بلوک جدید ساخته می‌شود.



۴ حالا می‌توانید داخل بلوک، کدهای دلخواه را قرار دهید.

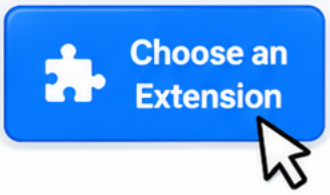


۲. آموزش افزونه دوربین

با افزونه دوربین می‌توانید عکس بگیرید و از آن در برنامه استفاده کنید.



۱ روی گزینه «Choose an Extension» کلیک کنید.



۲ افزونه دوربین را انتخاب کنید.



۳ حالا می‌توانید از بلوک‌های دوربین استفاده کنید.



نکات مهم:

- برای استفاده از توابع، نامی کوتاه و مرتبط انتخاب کنید.
- قبل از استفاده از دوربین، مطمئن شوید که دسترسی آن فعال است.
- با توابع و دوربین، برنامه‌های خلاقانه‌تری بسازید!



کدنویسی خلاقانه با اسکرچ!