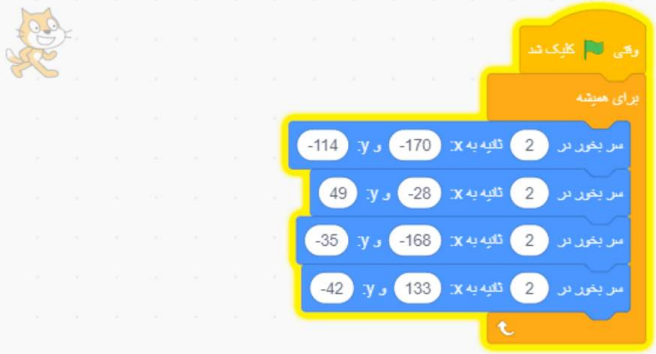
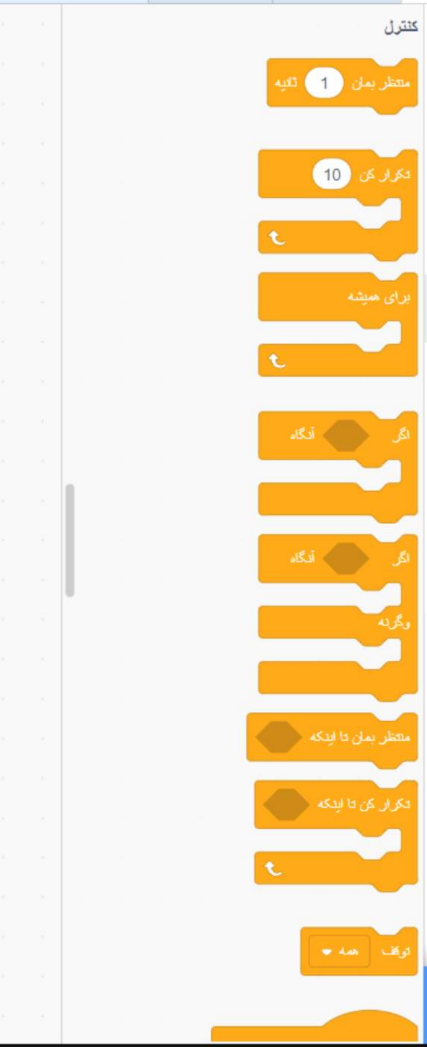
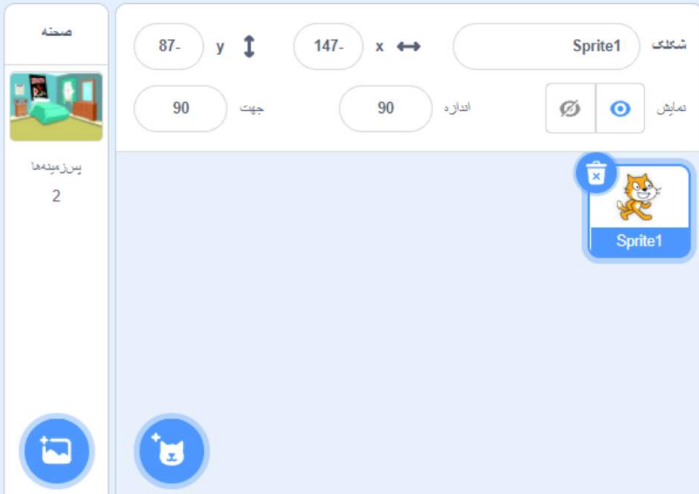
Scratch 3.29.1









CamScanner

Scratch 3.29.1

ویرایش فایل SCRATCH

پروژه‌ی اسکرچ آموزش‌ها ویرایش

کد حالت‌ها صداها



صحنه

پس‌زمینه‌ها 3

شکلک Basketball x 47 y 25

نمایش اندازه 80 جهت 90

Basketball

کنترل

حرکت ظاهر صدا رویدادها کنترل تشخیص عملگرها متغیرها قطعه‌های من

منتظر بمان 1 ثانیه

تکرار کن 10

برای همیشه

اگر آدگاه

اگر آدگاه وگرنه

منتظر بمان تا اینکه

تکرار کن تا اینکه

توقف همه

وقتی کلیک شد

برای همیشه

برو در 1 ثانیه به x: -86 و y: 125

برو در 1 ثانیه به x: -85 و y: -96

برو در 1 ثانیه به x: 22 و y: 0

برو در 1 ثانیه به x: 66 و y: -98

برو در 1 ثانیه به x: 122 و y: 60

برو در 1 ثانیه به x: 187 و y: -81

ENG 11:07 2026-11-11

CamScanner