دستگاه خروجی

دستگاه خروجی، وسیله‌ای است
که اطلاعات را به ما نشان می‌دهد.



مانیتور
(نمایشگر)



پرینتر
(چاپگر)



بلندگو
(صدا پخش‌کن)



ویدئو پروژکتور
(نمایش بزرگ)

پس دستگاه‌های خروجی
به ما کمک می‌کنند
تا ببینیم، بشنویم و لذت ببریم!

نام دبیر: پاسمن فخاریان زاده

CamScanner

دستگاه‌های ورودی

دستگاه‌های ورودی، وسایلی هستند
که اطلاعات را به کامپیوتر می‌دهند.





اسکنر
(برای وارد کردن عکس و تصویر)



ماوس
(برای کلیک و انتخاب)



صفحه‌کلید
(برای نوشتن)



میکروفون
(برای گفتن صدا)

با دستگاه‌های ورودی
ما می‌توانیم به کامپیوتر
اطلاعات بدهیم!

نام دبیر: یاسمن فخاریان زاده

CamScanner

سخت افزار چیست؟

سخت افزار، قسمت‌های فیزیکی کامپیوتر است.



سخت افزار بخش‌های اصلی کامپیوتر را شامل می‌شود.

نمونه‌هایی از سخت افزار:

اسپیکر



برای پخش صدا است.

کیس



محل قرار گرفتن قطعات اصلی کامپیوتر است.

ماوس



برای کلیک و انتخاب به کار می‌رود.

کیبورد



برای نوشتن از آن استفاده می‌کنیم.

مانیتور



تصاویر و اطلاعات را نشان می‌دهد.

با سخت افزار، می‌توانیم کارهای مختلفی را در کامپیوتر انجام دهیم!

نام دبیر: یاسمن فخاریان زاده

CamScanner

نرم افزار چیست؟

نرم افزار، **برنامه‌ها** و
دستورالعمل‌هایی است
که به کامپیوتر می‌گوییم چه کاری انجام دهد.

چند نمونه از نرم‌افزارها:

Chrome
برای جستجو
در اینترنت

PowerPoint
برای ساخت
ارائه و اسلاید

Word
برای نوشتن
متن و داستان

Paint
برای نقاشی
و طراحی

بازی‌ها
برای بازی کردن
و سرگرمی

پس نرم‌افزارها به ما کمک می‌کنند
کارهای مختلف را **راحت‌تر** انجام دهیم.

نام دبیر: یاسمن فخاریان زاده

CamScanner