

جزوه برنامه نویسی ربات

محیط نرم افزار

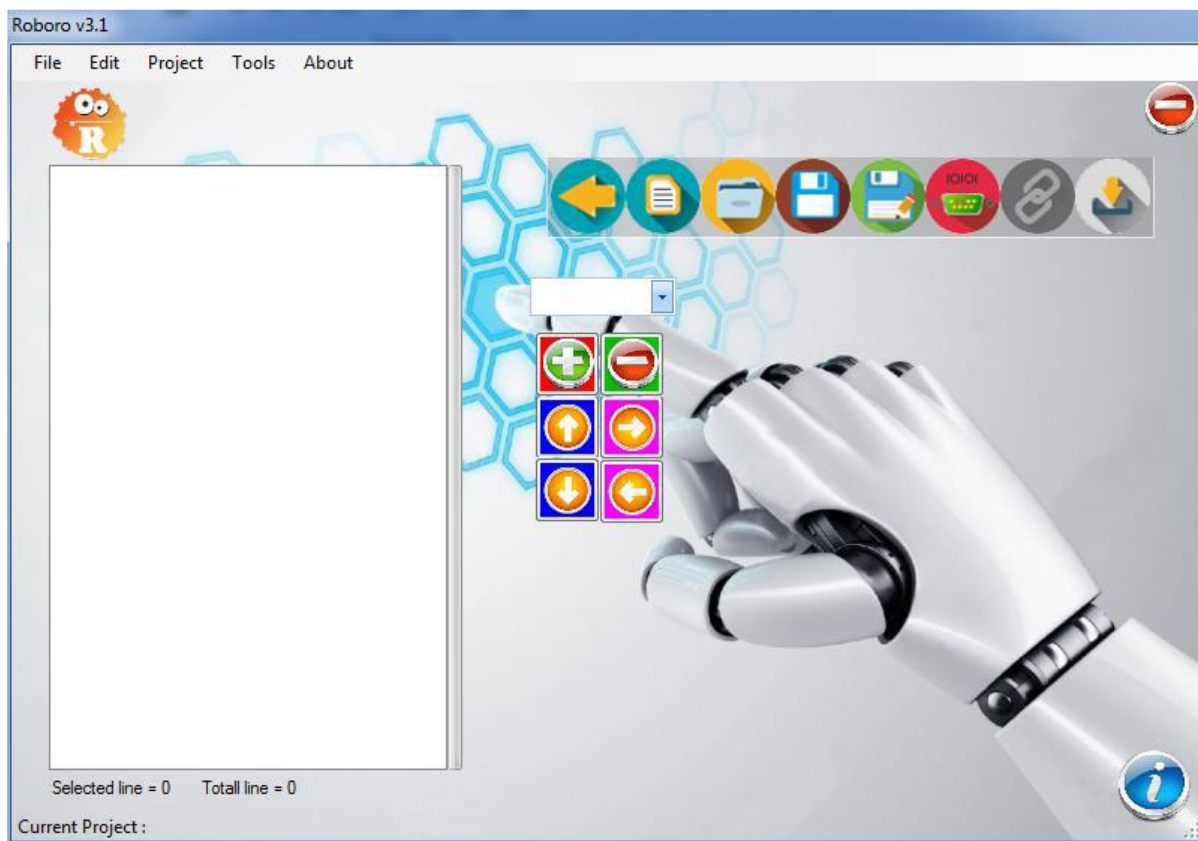
نرم افزار روبرو یک نرم افزار با کارایی ساده و قابلیت های زیادی ست که برای دانش آموزان طراحی شده است. شما به راحتی می توانید با این نرم افزار ربات های جالبی را طراحی کنید.



در این صفحه شما باید نوع ماژولی که می خواهید با آن کار کنید را انتخاب نمایید .
در غیر اینصورت برای شما امکان کار با آن حسگر وجود ندارد .همانطور که در تصویر

هم مشاهده می کنید دو سوکت شش پین بر روی برد قرار دارد، سوکت 1 و سوکت 2

در تصویر زیر صفحه ی دوم نرم افزار روبرو را مشاهده می کنید.



در تصویر فوق صفحه اصلی برنامه نویسی را مشاهده می کنید .در سمت چپ و در کادر سفیدرنگ، دستورات برنامه قرار می گیرد . دستوراتی که شما می توانید با آنها کار کنید ، در کادر سفید کوچک قرار دارند.

امکانات نرم افزار





Back : از این گزینه برای بازگشت به صفحه اول برنامه استفاده می کنیم.



New : از این گزینه برای ایجاد صفحه جدید استفاده می کنیم.



Open : از این گزینه برای باز نمودن برنامه ذخیره شده استفاده می کنیم.



Save : از این گزینه برای ذخیره نمودن برنامه استفاده می کنیم.



Save as : از این گزینه برای ذخیره نمودن برنامه با نام جدید و در جای

جدید استفاده می کنیم.



Select comport : از این گزینه برای انتخاب پورت جهت اتصال سیستم

به ربات استفاده می کنیم،

در ادامه نحوه ی پیدا کردن شماره پورت را توضیح خواهیم داد.



Connect : بعد از انتخاب پورت روی این گزینه کلیک می کنیم تا ربات به

سیستم متصل شود و

چراغ روی برد پردازنده از قرمز به سبز تغییر کند.

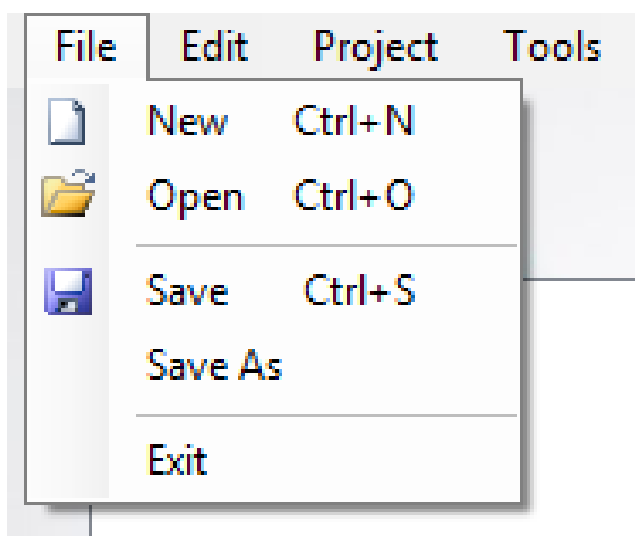


Program : از این گزینه برای انتقال برنامه به ربات استفاده می کنیم.

معرفی منوهای بالای صفحه:

File Edit Project Tools

1 : File با فشردن این گزینه، منوهای زیر باز می شود:



New: برای باز کردن یک صفحه جدید برای برنامه نویسی

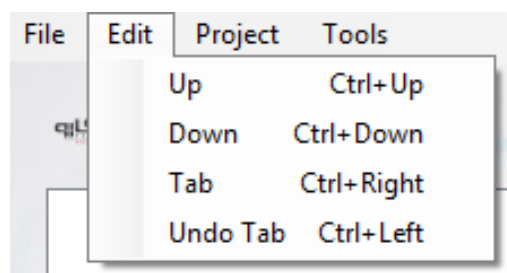
Open از این گزینه برای باز کردن برنامه ایی که قبلاً ذخیره کرده اید، به کار می رود.

Save از این گزینه برای ذخیره کردن برنامه استفاده می کنیم.

Save as از این گزینه برای ذخیره کردن برنامه با یک نام جدید، در جایی جدید استفاده می شود.

Exit برای رفتن به صفحه اول

2- **Edit** با باز کردن این گزینه، منوهای زیر در اختیار شما قرار خواهد گرفت:



Undo برای ویرایش دستور

Redo برای ویرایش دستور

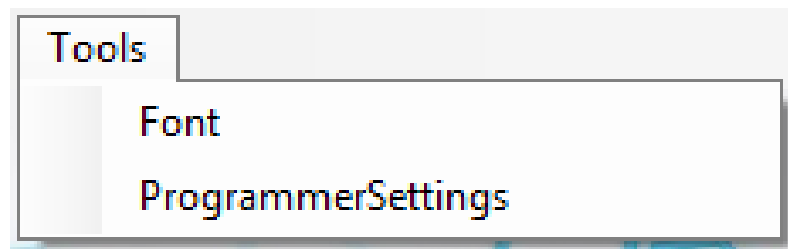
Cut برای برش برنامه

Copy برای کپی کردن برنامه

Paste برای چسباندن برنامه

۳) Project-> check syntax برای کنترل و هماهنگی قسمت‌های مختلف

۴) Tools : با باز کردن این گزینه، منوهای زیر مورد باز می شوند:



Font برای تنظیمات فونت برنامه نویسی

Programmer Settings برای تنظیم کردن پروگرامر