

| علامت | مفهوم        |
|-------|--------------|
| ==    | مساوي        |
| !=    | نامساوي      |
| <     | کوچتر        |
| <=    | کوچتر مساوي  |
| >     | بزرگتر       |
| >=    | بزرگتر مساوي |

هرگاه در برنامه از دستورات شرطی استفاده کردیم، در انتهای دستورات مربوط به آن شرط می بایست از دستور **Endif** استفاده کنیم. این دستور در روکاری فارسی معادل **پایان شرط** است.

### ۳-۱۰- دستور motor

این دستور در روبروی فارسی معادل دستور **موتور** می باشد.

با انتخاب دستور motor ، شما دو پارامتر دارید. اول باید موتور مورد نظر ( متصل به سمت راست یا چپ ) را مشخص نمایید.



دستور motor و پارامتر اول آن

در پارامتر دوم ما باید **pwm** مخفف **pulse width modulation** یا همان توان موتورها را تعیین نماییم . در این قسمت ما هم می توانیم خود عدد مورد نظر را بدهیم و هم می توانیم از رجیسترها استفاده کنیم.

این عدد حداکثر می تواند ۱۰۰ باشد. ما می توانیم هر عددی بین ۱۰۰- تا ۱۰۰ ، قرار دهیم . یعنی زمانی که عدد ۱۰۰ را قرار داده ایم از موتور مورد نظر می خواهیم با ۱۰۰٪ توان به سمت جلو حرکت کند و در حالتی که علامت - را استفاده کنیم به معنای حرکت به سمت عقب است.

عدد صفر نیز به معنای توقف ربات می باشد. برای چرخش به هر سمت لازم است ، موتور آن سمت سرعت کمتری نسبت به طرف دیگر داشته باشد. یعنی یا صفر باشد یا منفی باشد و یا عددی کوچکتر از عدد موتور جهت مخالف باشد.

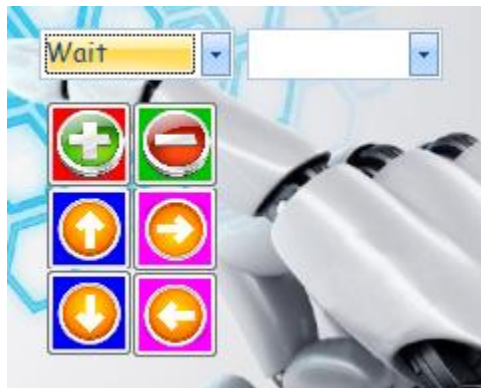
### ۳-۳- دستور wait

در روبروی فارسی این دستور معادل صبر است.

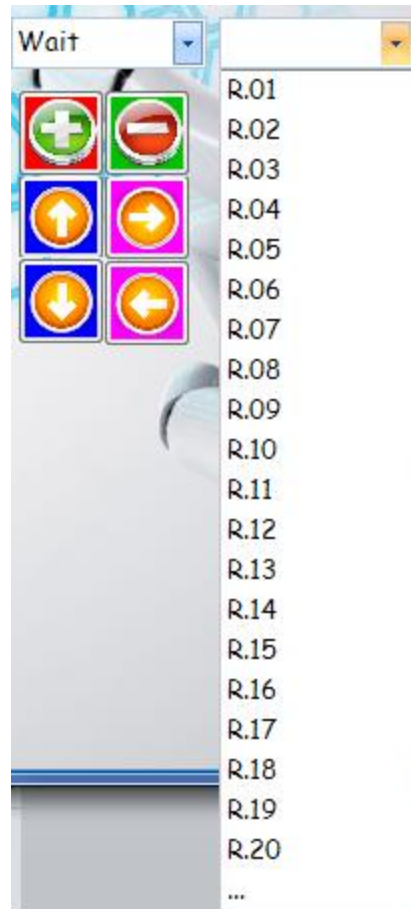
این دستور برای ایجاد وقفه در میان سطور برنامه استفاده می شود.

دستور wait ایجاد توقف برحسب میلی ثانیه را در برنامه امکان پذیر می کند.

همانطور که می دانید هر ثانیه، ۱۰۰۰ میلی ثانیه است.



این دستور عملاً در فرآیند اجرای دستورات به اندازه زمانی که ما می خواهیم ایجاد وقفه می کند و باعث ادامه کار در طول آن مدت می گردد. با انتخاب این دستور مطابق تصویر زیر ، لیستی شامل رجیسترها و گزینه سه نقطه باز می شود.



دستور wait

در شکل فوق لیست رجیسترها و گزینه سه نقطه برای وارد کردن عدد دلخواه توسط کاربر را مشاهده می کنید. رجیستر یا Assignment (ثبات) واحدهایی از حافظه هستند که شما می توانید از آنها برای قرار دادن اعدادی که در طول برنامه به آنها نیاز دارید استفاده کنید. این ثباتها در حکم حافظه های کمکی هستند و تعداد آنها در برنامه روبرو ۲۰ عدد می باشد، یعنی شما ۲۰ عدد خانه حافظه دارید که از آنها می توانید برای قرار دادن اطلاعات استفاده کنید. (در مورد رجیسترها در ادامه به صورت کامل توضیح خواهیم داد)

نکته:

برای wait عدد ما می تواند از ۱ تا ۴۰۵۹ باشد.