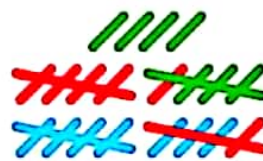
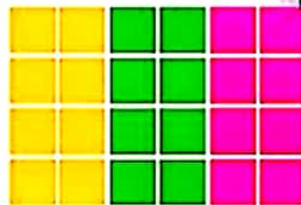
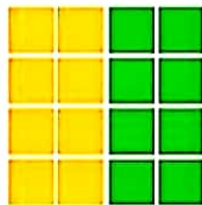


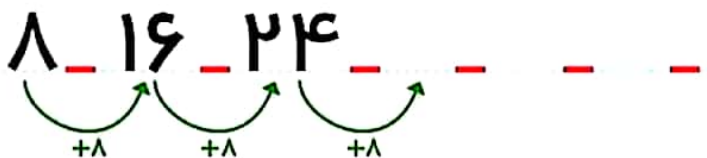
جاهای خالی را پر کن.
۸ تا ۸ تا بشمار و رنگ کردن را ادامه بده.

بشمار و بنویس

۱۶۲/۱۸۴



۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰
۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	۲۶	۲۷	۲۸	۲۹	۳۰
۳۱	۳۲	۳۳	۳۴	۳۵	۳۶	۳۷	۳۸	۳۹	۴۰
۴۱	۴۲	۴۳	۴۴	۴۵	۴۶	۴۷	۴۸	۴۹	۵۰
۵۱	۵۲	۵۳	۵۴	۵۵	۵۶	۵۷	۵۸	۵۹	۶۰



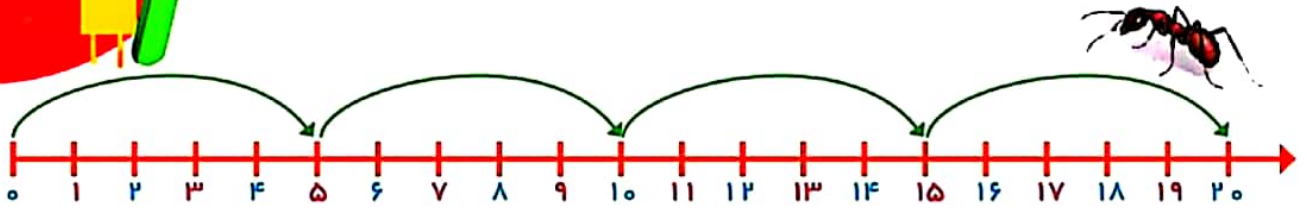
با توجه به اینکه جمع کردن عددها برای پیدا کردن عددهای بعدی الگو مورد نظر نیست، دانش‌آموزان باید الگو را به کمک جدول و پس از رنگ کردن کامل کنند.

از فرزند خود بخواهید در مورد الگوهایی توضیح دهد که در شکل‌ها و جدول اعداد می‌بیند.



شمار و بنویس

جاهای خالی را با عدد مناسب پر کن.
بازی را با توجه به توضیحات آن انجام بده.



یک مهره روی یکی از عددهای ۱ تا ۵ بگذار. حالا دستورهای زیر را دنبال کن. آخر کار، مهره روی چه عددی است؟

۱) ۵ خانه برو جلو ۲) ۱۰ خانه برو جلو ۳) ۵ خانه برگرد عقب

۴) ۱۰ خانه برو جلو ۵) ۵ خانه برگرد عقب

A game board for a number line activity. It features a green alien character with a party hat on the left. The board consists of several rows of numbered circles. The numbers are arranged in a zig-zag pattern: Row 1 (9 to 1), Row 2 (10), Row 3 (11 to 21), Row 4 (22), Row 5 (23 to 33), Row 6 (34), Row 7 (35 to 40). The circles are colored in a repeating sequence of red, purple, pink, green, blue, yellow, and white.

هدف اصلی این صفحه، دنبال کردن دستورالعمل و همچنین شمردن رو به جلو و عقب ۵ تایی با شروع های متفاوت است.

بازی بالا را می‌توانید با شروع از عددهای مختلف با فرزند خود تمرین کنید.