پایه:

بنام خداوند جان و خرد

علـــوی

نام و نام خانوادگی | تاریخ | موضوع:

هدف:

روش بازی: تاس را سه بار بینداز و بار اول هر عددی آمد، شخصیت مربوط به آن عدد، بار دوم مکان و بار سوم چالش را انتخاب کن. حالا با در نظر گرفتن این سه موقعیت، داستان خودت را بنویس.

	چالش	مکان	شخصیت
●	پیدا کردن گنج	در جنگل تاریک	آتش نشان
● ●	نجات زمین	در کوهستان	افسر پلیس
● ● ●	گرگ گرسنه	در کشتی	انسان اولیه
● ● ● ●	سفر به مریخ	در مزرعه	خرس قطبی
● ● ● ● ●	ملاقات با انیشتین	در غار	آدم فضایی
● ● ● ● ● ●	دزدان دریایی	در سفینه	کشاورز

Scanned with CamScanner

علـــوی

بنام خداوند جان و خرد

پایه:

نام و نام خانوادگی | تاریخ | موضوع:

هدف:

روش بازی: به هر تعداد که گفته شده تاس بینداز و عددها را در جاهای خالی بنویس. سپس برای هر کدام شکل بکش و جواب را به دست بیاور

سه بار تاس بینداز و جاهای خالی را پر کن. حاصل را از راه رسم شکل به دست بیاور.

$\frac{\square}{\square} \times \square =$

$\square \times \frac{\square}{\square} =$

چهار بار تاس بینداز و جاهای خالی را پر کن. حاصل را از راه رسم محور به دست بیاور.

$\frac{\square}{\square} \times \frac{\square}{\square} =$

دو بار تاس بینداز و جاهای خالی را پر کن. حاصل را از راه رسم محور به دست بیاور.

$\square \div \square =$

$\square \div \frac{1}{\square} =$

$\frac{1}{\square} \div \square =$

Scanned with CamScanner