

# « استفاده از آچیزی در بازی »

① e4. e5    ② Nf3 Nc6    ③ Bc4. Bc5

④ d4 Nxd4?

حرکت چهارم سیاه اشتباه بود  
سیاه فکری کرد اگر با اسب پیاده d4 را بگیرد، سفید نیز با اسب آنرا خواهد زد پس  
فیلش در مرکز قرار می گیرد، اما بی دفاع شدن پیاده e5 خود فکر نکرده بود. حالا سفید

⑤ Nxe5. Nh6

حالا حرکت پنجم سیاه برای دفاع حمل فیل و

اسب سفید به خانه f7 خود است، اما باز پاسخ سفید

⑥ Bxh6 - 0.0?

سفید تنها مدافع خانه f7 را از میان خارج کرده

حالا سیاه با قلعه رفتن قصد حمایت از شاه خود را می کند. تا در اولین فرصت  
فیل حرفه را از میان دور کند. اما باز قلعه رفتن در آن شرایط که حمل به جناح شاه

⑦ Qg4. g6

زیاد است اشتباه بود

حرکت g6 اجباری است برای جلوگیری از فاتی

8	R	B	Q	R	K			
7	P	P	P	P	P	Q		
6							B	
5			B	P				
4			B	N	P			
3								
2	P	P	P		P	P	P	
1	R	N			K		R	
	a	b	c	d	e	f	g	h

⑧ Nxg6. hxg6

پیاده f سیاه آچیزی است

⑨ Qxg6. Kh8

⑩ Qg7 #

در این بازی سفید از آچیزی حرفه

به خوبی استفاده می کند