

وزیر در دام

Year. Month. Date. () Subject :

① e4. e5 ② Nf3. Qf6
به اینکار سیاه ما و لخرچی می گویم یعنی وزیر آرمه تا از یک پیاده دفاع کند. سفید باید به حرکات منطقی و گسترش

③ Bc4 Qg6
درست خود ادامه بدهد

حرکت سوم سیاه نیز منطقی نیست چون باید بهره دوبار بازی کرده اما در تهدید دارد یکی زدن پیاده مرکزی e4 و دیگری گرفتن پیاده g2

④ 0-0
سفید با قلعه رفتن از پیاده g2 دفاع کرده

④ ... Qxe4
وقتی سیاه با وزیر پیاده مرکزی را بگیرد سفید باید

⑤ Bxf7. Kxf7
تا کتیک شاه سیاه را به خانه دلخواه جلب کرده و سپس با یک جنرال اسب وزیر سیاه را می گیرد

برای همین ما بچه ها می گوئیم: در اولای بازی - وزیر نیاز تو بازی -

⑥ Ng5
اگر بیار تو بازی - زودی میسه ناراضی

8	R	N	B			B	N	R
7	P	P	P	P		K	P	P
6								
5					P		N	
4				Q				
3								
2	P	P	P	P		P	P	P
1	R	N	B	Q		R	K	
	a	b	c	d	e	f	g	h