۱. **دریبل کردن:** بازیکن برای حرکت با توپ باید آن را مرتباً به زمین بزند.

۲. **پاس دادن:** انتقال توپ به هم‌تیمی با استفاده از دست‌ها.

۳. **شوت زدن:** پرتاب توپ به سمت حلقه برای کسب امتیاز.

۴. **ریباند:** گرفتن توپ پس از برخورد پرتاب ناموفق به حلقه یا تخته.

۵. **حرکت با توپ:** بازیکن نمی‌تواند بدون دریبل، بیش از حد مجاز با توپ قدم بردارد.

۶. **تعویض بازیکن:** تعویض با رعایت مقررات و از طریق میز داور انجام می‌شود.

۷. **برگشت توپ به زمین دفاعی:** تیمی که توپ را به زمین حمله برده، نباید آن را به‌صورت غیرمجاز به زمین دفاعی خود برگرداند.

نوع پرتاب	امتیاز
پرتاب داخل خط سه‌امتیازی	۲ امتیاز
پرتاب پشت خط سه‌امتیازی	۳ امتیاز
پرتاب آزاد	۱ امتیاز

1. **پوینت گارد (PG):** بازی‌ساز و هدایت‌کننده حمله.

2. **شوتینگ گارد (SG):** بازیکن متخصص شوت‌زنی.

3. **اسمال فوروارد (SF):** بازیکن چندمهارته در حمله و دفاع.

4. **پاور فوروارد (PF):** بازیکن نزدیک به سبد و مؤثر در ریباند.

5. **سنتر (C):** معمولاً بلندقدترین بازیکن تیم و مسئول دفاع و ریباند زیر حلقه.

نوع خطا	توضیح
هل دادن (Pushing)	هل دادن بازیکن حریف
گرفتن (Holding)	گرفتن لباس یا بدن حریف
سد کردن غیرقانونی (Blocking)	بستن مسیر حرکت حریف به شکل غیرقانونی
شارژ کردن (Charging)	برخورد غیرقانونی مهاجم با مدافع دارای موقعیت قانونی
ضربه زدن (Hitting)	زدن دست یا بدن حریف
استفاده غیرقانونی از دست	گرفتن یا محدود کردن حرکت حریف با دست

نام تخلف	توضیح ساده
تراولینگ (Traveling)	برداشتن قدم‌های غیرمجاز با توپ بدون دریبل
دبل دریبل (Double Dribble)	دریبل کردن، متوقف کردن دریبل و شروع دوباره آن
سه ثانیه	ماندن غیرمجاز بازیکن مهاجم در منطقه محدودهٔ زیر حلقه حریف بیش از ۳ ثانیه
پنج ثانیه	نگه داشتن توپ بیش از ۵ ثانیه در شرایطی که قانون محدودیت زمانی اعمال می‌شود
هشت ثانیه	نبردن توپ از زمین دفاعی به زمین حمله در ۸ ثانیه
۲۴ ثانیه	اقدام نکردن به شوت قانونی در زمان مالکیت ۲۴ ثانیه‌ای
برگشت توپ (Backcourt)	برگرداندن غیرقانونی توپ از زمین حمله به زمین دفاعی

مشخصات	اندازه
طول زمین	۲۸ متر
عرض زمین	۱۵ متر
ارتفاع حلقه از زمین	۳٫۰۵ متر
قطر حلقه	۴۵ سانتی‌متر
فاصله خط پرتاب آزاد از خط انتهایی	۵٫۸۰ متر
شعاع قوس سه‌امتیازی	۶٫۷۵ متر