



بلوک‌های زرد




بلوک‌های دسته زرد رنگ شروع کننده بازی، حرکت شکلک‌ها یا داستان هستند. اصلی‌ترین بلوک این دسته بلوک پرچم سبز است. که با زدن پرچم سبز حرکت شکلک‌ها شروع می‌شود.



بلوک  شروع با زدن پرچم سبز را مشخص می‌کند.

بلوک  شروع با لمس یا کلیک روی یک شکلک را مشخص می‌کند.

بلوک  شروع با برخورد شکلک‌ها را مشخص می‌کند.

بلوک‌های پاکت نامه باز و بسته، نشان می‌دهد که حرکات باید وقتی شروع شوند که یک شکلک پاکت نامه را ارسال کند و یک شکلک دیگر پاکت را باز کند.

پروژه شماره پنج: حرکت در جنگل



در این پروژه حرکت سه حیوان را شبیه‌سازی می‌کنیم. حرکت پرش قورباغه، حرکت خزیدن مار و پرواز خفاش ... می‌خواهیم با لمس و کلیک روی هر حیوان آن‌ها حرکت کنند، پس به جای استفاده از بولک پرچم سبز، از بولک زرد رنگ تماس استفاده می‌کنیم.

۳ نوشتن متن در صحنه و تغییر رنگ آن

انتخاب ابزار نوشتن در صحنه و نوشتن در صحنه

انتخاب رنگ برای نوشته

نوشتن متن : حرکت در منگول

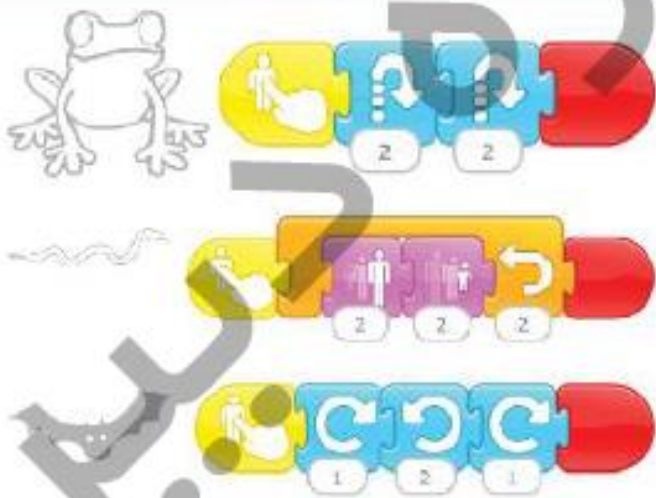


۱ آوردن یک صحنه جدید



انتخاب یک صحنه و زدن دکمه OK

۴ گذاشتن بلوک ها

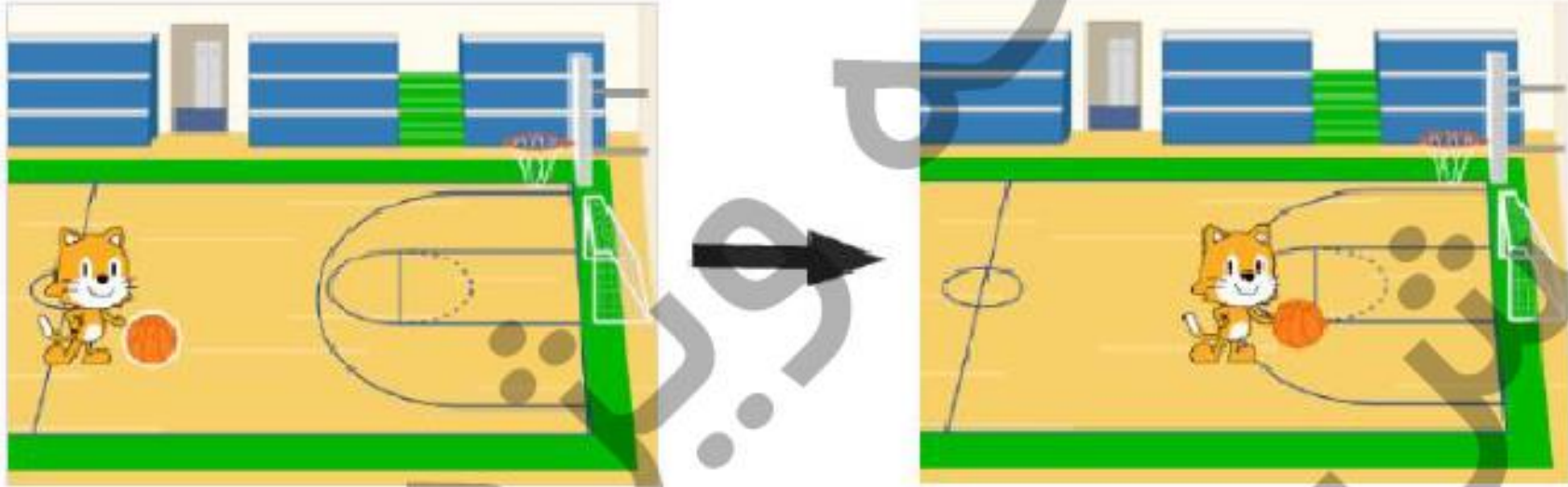


انتخاب شکلی



انتخاب سه شکلی و حذف شکلی اصلی بازی

پروژه شماره شش: گربه بسکتبالیست



در این پروژه گربه و توپ هر دو به سمت جلو حرکت می‌کنند، اما بالا و پایین پریدن توپ چون یک کار تکراری است در بلوک تکرار یا حلقه تکرار قرار می‌گیرد.

حجیر

نوبیس

آوردن یک صحنه جدید

۱



OK

ساخت صحنه جدید ، زمین بسکتبال

قرار دادن شکلک ها در صحنه

۳



قرار دادن گربه و توپ در جای مناسب در صحنه

افزافه کردن شکلک توپ

۲



شکلک توپ را به صحنه اضافه
میکنیم. شکلک گربه قبلا در صحنه
موجود است.



OK

کاهش دادن بلوک ها

۴

