

نمایش

Sprite1

۱. ہماری پرچم کی رنگ کیا ہے؟
 ۲. ہمارا ملک کس قلم میں ہے؟
 ۳. قلم کیلین کیسے بنایا جاتا ہے؟
 ۴. رنگ قلم کیسے بنایا جاتا ہے؟
 ۵. صنعت قلم کیسے بنایا جاتا ہے؟
 ۶. ہمارے ملک کی کتنی گیمیں ہیں؟
 ۷. ہمارے ملک کی کتنی درجہ ہے؟

همه را یک کن

مهر بزن

قلم پائین بیدار

قلم بالاً بروذ

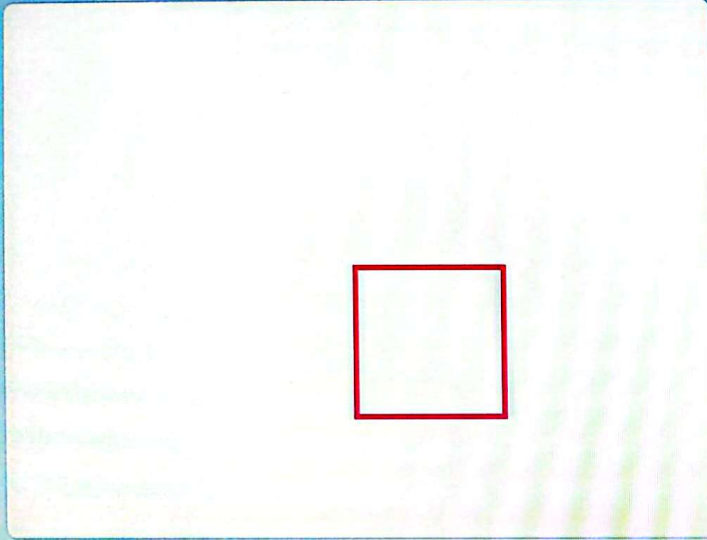
رنگ قلم شود

تغییر رنگ ☒ قلم به اندازه 10 تا

50 رنگ

تغییر ضخامت قلم به اندازه 1 تا

1 صحاحتم قلم



Sprite1

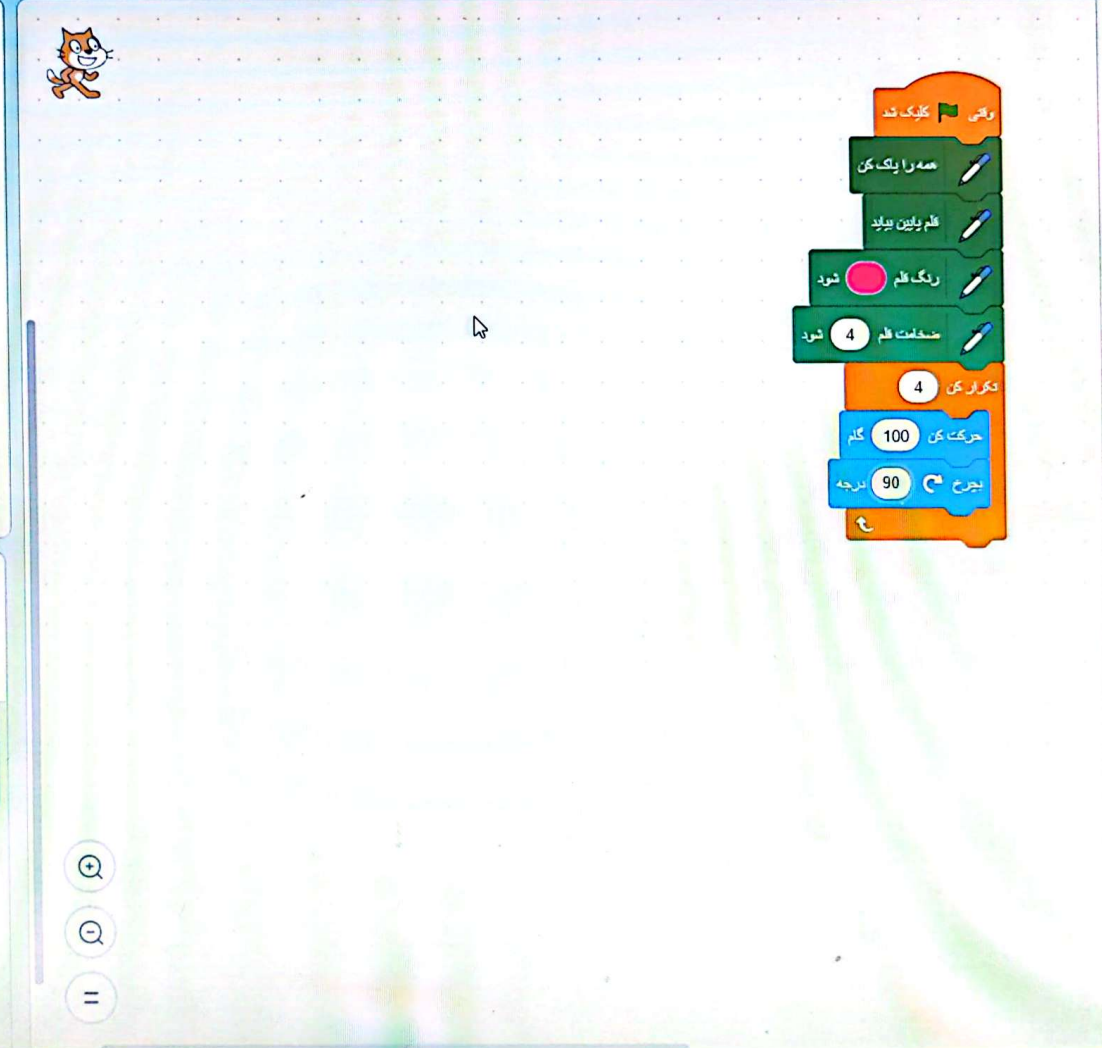
0 y ↑ ↓ 0 x ← →

90 جهت 100 اندازه

نمایش

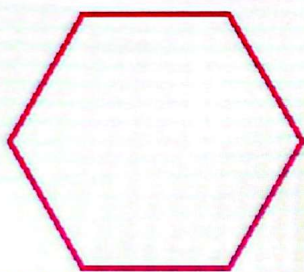
پس‌زمینه‌ها 1

Sprite1



قلم

- همه را یک کن
- شهر بدن
- قلم بپایان بیاورد
- قلم بالا برود
- رنگ قلم شود
- تغییر رنگ قلم به اندازه 10 تا
- رنگ 50 شود
- تغییر مختصات قلم به اندازه 1 تا
- مختصات قلم 1 شود



شکلی

معايش

1



○

●



تشخيص

عملگرہا

متغيرها

الحمد لله

?

پروژه‌ی اسکرچ آموزش‌ها ویرایش فایل

کد حالات صداها

حالت حرکت ظاهر صدا رویدادها کنترل تشخیص صلگراها متغیرها شمعهای من قلم

قلم

همه را پاک کن

شهر نزن

قلم را پنهان بکن

رنگ قلم شود

ضخامت قلم 4 شود

تکرار کن 8

حرکت کن 100 گام

بچرخ 45 درجه

تغییر رنگ قلم به اندازه 10 تا

رنگ 50 شود

ضخامت قلم به اندازه 1 تا

ضخامت قلم 1 شود

صحنه

80 y 0 x

90 جهت 100 اندازه

Sprite1

نمایش

پیرمینه‌ها 1

Sprite1

حالت حرکت ظاهر صدا رویدادها

حالت حرکت ظاهر صدا رویدادها

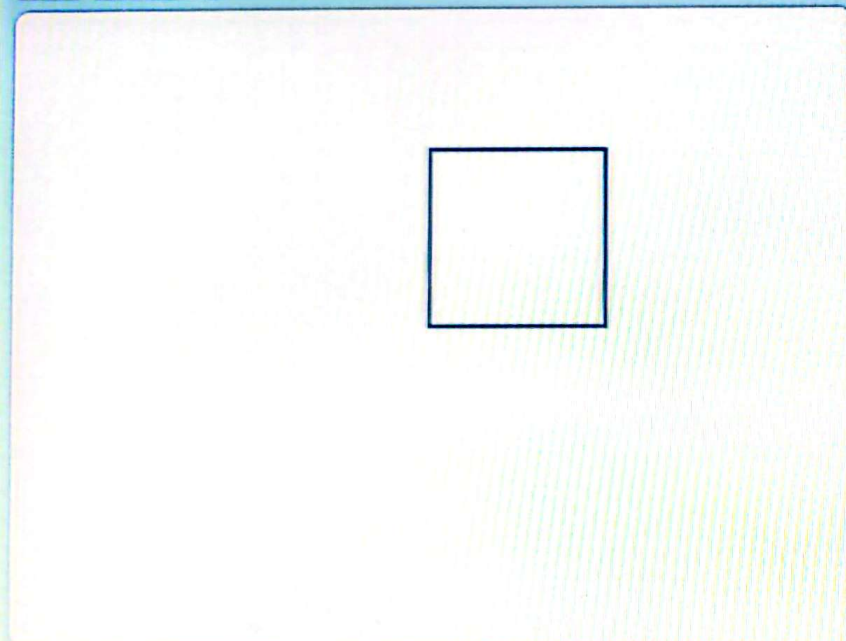
حالت حرکت ظاهر صدا رویدادها



صداها

حالت‌ها

کد



وقتی کلیک شد

همه را پاک کن

قلم پلیم بیاورد

س محور در 1 ثقیه به x و 0 y و 0

س محور در 1 ثقیه به x و 100 y و 0

س محور در 1 ثقیه به x و 100 y و 100

س محور در 1 ثقیه به x و 0 y و 100

س محور در 1 ثقیه به x و 0 y و 0

Sprite1

شکلک

0 y 0 x

90 جهت 100 اندازه



Sprite1



حرکت

حرکت

حرکت کن 10 گام

بجای 15 درجه

بجای 15 درجه

برو به مکان تصادفی

برو به 0 x و 0 y

س محور در 1 ثقیه به مکان تصادفی

س محور در 1 ثقیه به 0 x و 0 y

در جهت 90 قرار بگیر

به سمت اشاره گر ماوس قرار بگیر

تغییر x به اندازه 10 تا

x برابر 0 خود

تغییر y به اندازه 10 تا

حرکت

ظاهر

صدا

رودادها

کنترل

تشخیص

صنوبرها

متحرکها

قطعه‌های من

قلم



صداها

حالت‌ها

کد

قطعه‌های من

ایجاد یک قطعه

حرکت

ظاهر

صدا

روداده‌ها

کنترل

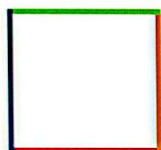
تنظیمات

صنایع

متغیرها

قسمت‌های من

کد



وقتی کلیک شد

همه را یک‌ک

همه را یک‌ک

مختصات ظم 4 شود

رنگ ظم شود

مر بخور در 1 لایه به X و 0 y و 0

رنگ ظم شود

مر بخور در 1 لایه به X و 100 y و 0

رنگ ظم شود

مر بخور در 1 لایه به X و 100 y و 100

رنگ ظم شود

مر بخور در 1 لایه به X و 0 y و 100

رنگ ظم شود

مر بخور در 1 لایه به X و 0 y و 0

تغییر رنگ ظم به اندازه 10 تا

رنگ 50 شود

تغییر مختصات ظم به اندازه 1 تا

مختصات ظم 1 شود

صحنه

0

y

↑

0

x

↔

Cat

شکلک

90

جهت

100

اندازه

نمایش

Cat

پیرامینه‌ها

1